

USB 音訊介面



目錄

間介	4
關於本手冊	4
本產品的使用注意事項	
產品功能	6
配件	7
組件名稱與功能	8
正面	
背面	9
操作面板	10
連接	12
連接範例:情境 1	14
連接範例:情境 2	16
安裝專用軟體	18
關於「Yamaha ZG Controller」應用程式	
安裝軟體(Windows)	20
安裝軟體(Mac)	21
進行電腦設定	22
電腦環場音效設定	24
操作	25
增加麥克風音訊效果	29
增加遊戲和語音聊天音訊效果	30

目錄

即時串流音訊設定	31
故障排除	32
	32
音訊/視訊相關	33
恢復為原廠預設設定(原廠設定)	35
韌體更新	36
附錄	37
關於 HDMI	37
商標	38
一般規格	39
區塊圖	40

簡介

關於本手冊

感謝您購買本 Yamaha 產品。ZG01 為遊戲串流混音器,可混合遊戲或語音聊天的播放音訊並進行混音輸出,以用於即時串流。

手冊編排方式

與 ZG01 有關的手冊如下。

- 安全指南(本產品隨附)
 列出使用本產品時必須注意的安全相關要點。使用產品前,務必詳閱此資訊,以確保正確且安全地使用本產品。
- 入門指南(本產品隨附) 以圖例說明第一次使用本產品時所需建立的連接。
- 使用指南(本指南)
 說明所有功能,例如入門指南中未說明的資訊。本指南中的注意事項及其他重要事項分類如下。



警告

此內容表示「重傷或死亡的危險」。



注意

此內容表示「受傷的危險」。

. 須知

為避免產品當機、損壞或故障,以及為防止資料遺失及保護環境所須遵守的必要事項。

. 註

與本產品的使用、功能限制及實用補充資訊有關的注意要點。

- 本指南中的所有圖例與螢幕擷取畫面均為說明用途。
- 請妥善保存本產品隨附的手冊,以便需要時參閱。您也可從 Yamaha 網站下載這些手冊,請視需要自行取用。

https://download.yamaha.com/

本產品的使用注意事項

使用 ZG01 時,請注意下列幾點。

著作權保護

- 請勿將本產品用於任何可能侵害著作權等任意第三方權利之用途,由各國家或地區法律訂定之。
- 針對因使用本產品而有任何侵害第三方權利之虞者,Yamaha 不承擔責任。

產品功能

ZG01提供下列功能。

■ 支援 HDMI,輕鬆連接遊戲機

使用 HDMI 續線將支援 HDMI 輸出的遊戲機連接至 ZG01,就能享受目前暢玩遊戲的音訊。本產品具兩個 HDMI 輸入插孔,讓您輕鬆連接兩台遊戲機。

■ 支援語音聊天

連接已安裝語音聊天軟體的電腦(Windows/Mac)或智慧型手機等智慧裝置,即可輕鬆打造方便語音聊天的環境。

■ 支援即時串流

您可將語音聊天音訊與遊戲音訊混合,並輸出至透過 HDMI 連接的電視或螢幕/顯示器,或者是透過 USB 連接的電腦*。

*可能受部分限制。

■ 變聲與遊戲音效功能

您可使用變聲功能增加麥克風音訊的回音、輸出消音音效(嗶聲)和處理音訊。此外,也能使用遊戲音效功能,為遊戲聲音設定適合的效果。

■ 「Yamaha ZG Controller」專用應用程式

在電腦(Windows/Mac)上安裝「Yamaha ZG Controller」後,即可控制更多 ZG01 的詳細設定,例如檢查與設定麥克風音量、調整語音聊天和遊戲音訊效果、登錄效果預設值、設定監聽音訊等。

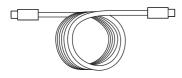
配件

ZG01 隨附下列配件。

• USB 2.0 纜線(Type A-Type C),1.5 m imes 1



• USB 2.0 纜線(Type C-Type C),1.5 m × 1



- 入門指南 × 1
- 安全指南 × 1

組件名稱與功能

正面

下方說明本裝置正面各組件的名稱與功能。



[MIC IN] 插孔

在此處連接麥克風(3.5 mm 迷你插頭;支援插入式電源)。

註

可連接至正面或背面的 [MIC IN] 插孔。若麥克風同時連接至兩個插孔,將優先使用正面的 [MIC IN] 插孔。

② [HEADPHONE] 插孔

在此處連接耳罩式耳機 (3.5 mm 立體聲迷你插頭)。

③ [AUX] 插孔

在此處連接智慧型手機等外部裝置(3.5 mm TRRS 迷你插頭,符合 CTIA)。

△ [①] (待機/開啟) 按鈕

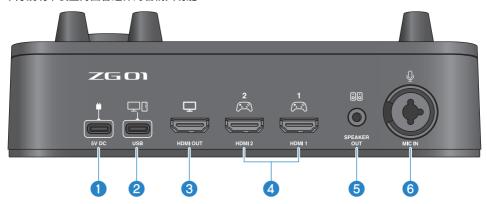
開啟或關閉(待機)本裝置的電源。從開啟狀態切換為待機時,按下按鈕至少一秒。

須知

• 為保護產品,每次切換為待機/開啟時,等待至少六秒再操作開關。

背面

下方說明本裝置背面各組件的名稱與功能。



① [5V DC] 插孔(USB Type-C™)

在此處連接 USB 電源變壓器(市售)。使用額定值為 5 V DC 輸出(1.5 A 或以上)的 USB 電源變壓器。

若要使用 USB 匯流排電源進行操作

若要透過匯流排電源使用本裝置,以隨附的 USB 2.0 纜線(Type C 對 Type C)將 ❷ [USB] 插孔連接至電腦上的 USB Type-C 連接埠。如此一來,就不需獨立的 USB 電源變壓器。

② [USB] 連接埠(USB Type-C™)

使用 USB 2.0 纜線 (隨附) 連接電腦。

請遵守下列重要注意事項,防止裝置故障或資料遺失。

須知

- 不可將電腦以外的任何裝置連接至 [USB] 連接埠。
- 連接裝置時,務必使用隨附的 USB 2.0 纜線。
- 插入或拔出 USB 纜線前,請結束所有應用程式並確定本產品目前沒有傳送任何資料。
- 拔出纜線後,務必等待至少六秒,再重新插入纜線。快速插拔纜線可能導致故障。

❸ [HDMI OUT] 插孔

使用 HDMI 纜線(市售)連接電視或螢幕/顯示器。

④ [HDMI 1] 插孔、[HDMI 2] 插孔

使用 HDMI 纜線(市售)連接支援 HDMI 輸出的遊戲機或電腦。

⑤ [SPEAKER OUT] 插孔

在此處連接插電喇叭(3.5 mm 立體聲迷你插頭)。

⑥ [MIC IN] 插孔

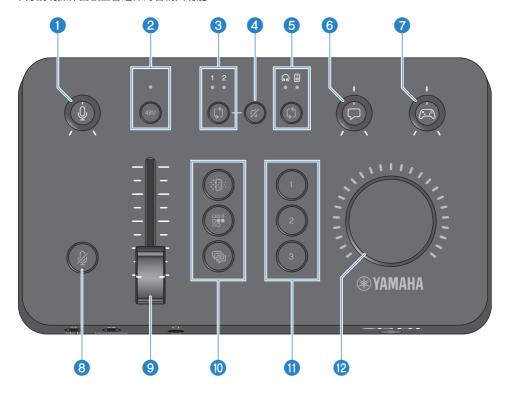
在此處連接麥克風(XLR或 TRS 耳機插孔)。

註

可連接至本裝置正面或背面的 [MIC IN] 插孔。若麥克風同時連接至兩個插孔,將優先使用正面的 [MIC IN] 插孔。

操作面板

下方說明操作面板上各組件的名稱與功能。



● 麥克風增益 [ᡚ] 旋鈕

設定麥克風輸入的基本音量。

② 幻象 [48V] 按鈕/LED

開啟/關閉幻象電源。按住按鈕可切換為開啟及關閉。開關開啟時,DC +48V 幻象電源會供應到經由 XLR 連接 至背面 [MIC IN] 插孔的麥克風,且 LED 將亮起。使用電容式麥克風時,請開啟此開關。

有關幻象電源的注意事項

- 為防止噪音和損壞本裝置或任何外接裝置的可能,請遵守下列重要注意事項。
 - 不需要時,請關閉幻象電源。
 - ·將不支援幻象電源的裝置連接至背面的 [MIC IN] 插孔時,讓此開關保持關閉。
 - ·此開關開啟時,請勿將纜線連接至背面的 [MIC IN] 插孔,或從該插孔拔下。
 - ・開啟/關閉開關前,將 ① 麥克風增益 [↓] 旋鈕調到最低並開啟 ③ 麥克風靜音 [↓] 按鈕。

③ HDMI 選擇 [圦] 按鈕/LED

在 [HDMI 1] 和 [HDMI 2] 之間切換 HDMI 輸入。所選輸入的 LED 會亮起。

4 HDMI 靜音 [∅] 按鈕

將 HDMI 音訊輸入靜音。音訊靜音時,按鈕亮起。

⑤ 監聽選擇 [☼] 按鈕 / LED

切換監聽音訊的輸出目的地(耳罩式耳機/喇叭)。所選輸出的 LED 會亮起。



警告

變更輸出目的地前,請調整已連接裝置的音量。這是因為音量可能根據您連接的裝置而突然變大聲,這可能傷害您的聽力或導致外部裝置故障。

⑥ 語音聊天音量[▽]旋鈕

調整聊天時另一方的音量。

び 遊戲音量 [☎] 旋鈕

調整遊戲音量。

使用此旋鈕可調整透過 HDMI 連接之家用遊戲機的音訊,以及透過 USB 連接之電腦的音訊。

⑧ 麥克風靜音[ቇ]按鈕

將麥克風音訊靜音。音訊靜音時,按鈕亮起。

麥克風音量(推桿)

調整麥克風音訊的輸出音量。

⑩ 麥克風效果[※□:][※□][※□]按鈕

增加麥克風音訊效果。效果套用時,按鈕會亮起。(p.29)

⑪ 遊戲效果 [1] [2] [3] 按鈕

為遊戲音訊和聊天對象的音訊增加效果。效果開啟時,按鈕會亮起。(p.30)

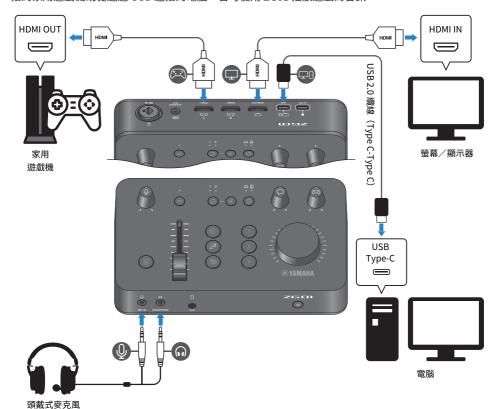
⑫ [VOLUME] 旋鈕

調整耳罩式耳機或喇叭(使用 \delta 監聽選擇 [魞] 按鈕選擇)的音量。耳罩式耳機和喇叭的音量會分別記憶。

連接

基本連接

此範例說明如何利用電腦的語音聊天應用程式建立連接,以便玩遊戲時進行語音聊天。從透過 HDMI 連接的家用遊戲機或從透過 USB 連接的電腦,皆可使用 ZG01 播放遊戲的音訊。



事前準備

- 支援 HDMI 輸出的家用遊戲機
- 支援 HDMI 輸入的螢幕/顯示器
- HDMI 纜線 (× 2)
- 電腦(具有 USB Type-C™ 連接埠)
- 隨附的 USB 2.0 纜線(Type C-Type C)

連接 > 基本連接

 頭戴式麥克風(含類比連接)
 使用具有 TRRS(4芯)立體聲迷你插頭的頭戴式麥克風時,需要使用具有麥克風插頭及耳罩式耳機 插頭的一分二音源線。

連接

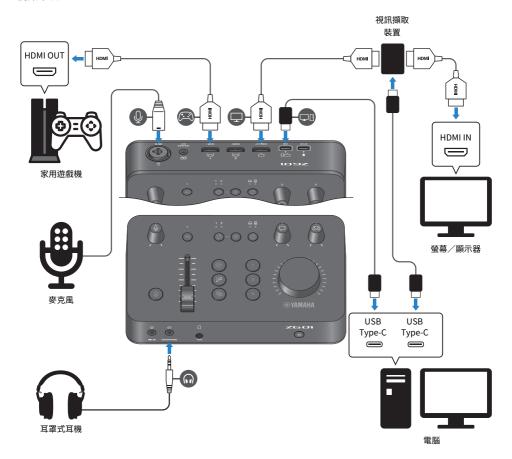
- 使用 HDMI 續線從家用遊戲機的 HDMI 輸出連接 ZG01 的 [HDMI 1] 插孔(或 [HDMI 2] 插孔)。
- 使用 HDMI 纜線將 ZG01 的 [HDMI OUT] 插孔連接至螢幕/顯示器的 HDMI 輸入。
- 使用 USB 2.0 纜線 (隨附) 將 ZG01 的 [USB] 插孔連接至電腦的 USB 連接埠。
- 連接頭戴式麥克風(至正面的 [MIC IN] 插孔和 [HEADPHONE] 插孔)。
 使用具有 TRRS (4 芯)立體聲迷你插頭的頭戴式麥克風時,請使用具有麥克風插頭及耳罩式耳機插頭的一分二音源線。

註

- 如果電腦使用 Type-A USB 連接埠,請使用隨附的 USB 2.0 續線(Type C-Type A)連接。在此情況下,您需要將市售的 USB 電源變壓器連接至 ZG01 的 [5V DC] 插孔。(p.9)
- 若要使用此功能,必須在電腦上安裝 Yamaha ZG Controller。(p.18)

連接範例:情境1

此範例顯示如何對遊戲實況解說進行即時串流連接,同時保持語音聊天。您需要視訊擷取裝置才能進行 視訊串流。



事前準備

- 支援 HDMI 輸出的家用遊戲機
- 支援 HDMI 輸入的螢幕/顯示器
- HDMI 纜線(×3)
- 電腦(具有 USB Type-C™ 連接埠)
- 隨附的 USB 2.0 纜線(Type C-Type C)
- 麥克風和耳罩式耳機
- 視訊擷取裝置

連接 > 連接節例:情境1

• USB 纜線(用於連接視訊擷取裝置)

連接

- 使用 HDMI 纜線連接 ZG01 的 [HDMI 1] 插孔(或 [HDMI 2] 插孔)與遊戲機的 HDMI 輸出。
- 使用 HDMI 纜線將 ZG01 的 [HDMI OUT] 插孔連接至視訊擷取裝置的 HDMI 輸入。
- 使用 HDMI 纜線將螢幕/顯示器的 HDMI 輸入連接至視訊擷取裝置的 HDMI OUT 輸出插孔。
- 使用 USB 纜線將電腦的 USB 連接埠連接至視訊擷取裝置。
- 使用 USB 2.0 續線(隨附)將 ZG01 的 [USB] 插孔連接至電腦的 USB 連接埠。
- 將麥克風連接至背面的 [MIC IN] 插孔
- 將耳罩式耳機連接至 [HEADPHONE] 插孔。

著作權保護

诱過即時串流散布內容時,請遵守下列注意事項。

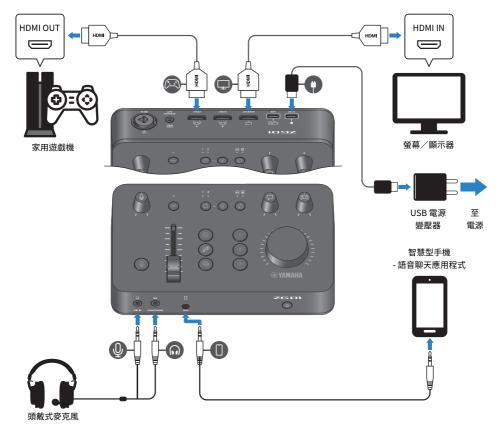
- 請勿將本產品用於任何可能侵害著作權等任意第三方權利之用途,由各國家或地區法律訂定之。
- 針對因使用本產品而有任何侵害第三方權利之虞者,Yamaha 不承擔責任。

註

- 連接電容式麥克風時,開啟 ZG01 並按住幻象 [48V] 按鈕以開啟幻象電源。 (p.10)
- 已將麥克風連接至背面的 [MIC IN] 插孔時,請勿將任何插頭連接到正面的 [MIC IN] 插孔。如果麥克風同時連接至兩個插孔,將會優先使用正面的 [MIC IN] 插孔。
- 若要使用此功能,必須在電腦上安裝「Yamaha ZG Controller」。(p.18)
- 即時串流音訊可輸出至 [HDMI OUT] 插孔和 [USB] 連接埠。在「Yamaha ZG Controller」的 串流輸出混音器 畫面上設定輸出目的地。當 [USB] 連接埠的輸出設為「開啟」時,將會顯示警告訊息。如果發生此情形,請務必詳閱訊息並按下同意。
- 所示的視訊擷取裝置連接方法只是其中一個範例。連接前,請閱讀相關產品的使用說明書。

連接範例:情境2

此範例說明如何利用智慧型手機的語音聊天應用程式建立連接,以便在家用遊戲機上玩遊戲時進行語音聊天。如此一來,就不需連接至電腦。



事前準備

- 支援 HDMI 輸出的家用遊戲機
- 支援 HDMI 輸入的螢幕/顯示器
- HDMI 纜線 (× 2)
- 市售 USB 電源變壓器 (至少 DC 5 V / 1.5 A 的輸出)
- 隨附的 USB 2.0 纜線(Type-C 對 Type-C 或 Type-C 對 Type-A)
- 智慧型手機 您需事先在智慧型手機上安裝語音聊天軟體。
- 3.5 mm 4 芯(TRRS)立體聲迷你纜線(用於連接智慧型手機)

連接>連接範例:情境2

 頭戴式麥克風(含類比連接)
 使用具有 TRRS(4芯)立體聲迷你插頭的頭戴式麥克風時,需要使用具有麥克風插頭及耳罩式耳機 插頭的一分二音源線。

連接

- 使用 HDMI 纜線連接 ZG01 的 [HDMI 1] 插孔(或 [HDMI 2] 插孔)與遊戲機的 HDMI 輸出。
- 使用 HDMI 纜線將 ZG01 的 [HDMI OUT] 插孔連接至螢幕/顯示器的 HDMI 輸入。
- 使用 4 芯(TRRS)立體聲迷你纜線,將 ZG01 的 [AUX] 插孔連接至智慧型手機的音訊輸入/輸出插孔。
- 連接頭戴式麥克風(至正面的 [MIC IN] 插孔和 [HEADPHONE] 插孔)。
- 將隨附的 USB 2.0 續線連接至 USB 電源變壓器時,根據 USB 電源變壓器上的輸出插孔,使用 Type A-Type C 或 Type C-Type C 續線。

註

您需要使用「Yamaha ZG Controller」編輯 ZG01 的各種參數。連接電腦並安裝「Yamaha ZG Controller」。(p.18)

安裝專用軟體

關於「Yamaha ZG Controller」應用程式

「Yamaha ZG Controller」是一款用來設定及控制 ZG01 的應用程式。您可使用此軟體調整 ZG01 的麥克風和監聽音訊、設定語音效果和遊戲效果、更新韌體等。

■ 如何安裝「Yamaha ZG Controller」

從 Yamaha 網站下載「TOOLS for ZG」軟體套件並安裝至電腦。

「TOOLS for ZG」包含以下應用程式與驅動程式。

- Yamaha ZG Controller:用於設定及控制 ZG01 的應用程式。
- Yamaha Steinberg USB Driver:可讓電腦辨識 ZG01 的 USB 驅動程式。

註

若要使用此軟體,必須同意安裝時顯示的「使用條款」。

■ 啟動「Yamaha ZG Controller」

有關如何使用各種功能及變更顯示語言的資訊,請參閱操作指南。

操作指南

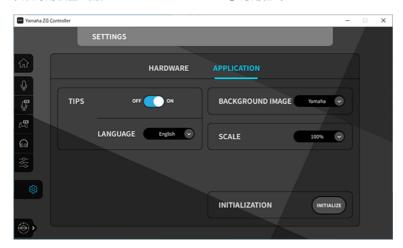
按下畫面右上角的「?」圖示以顯示操作指南。



切換語言

使用「設定(應用程式)」畫面上的「語言」參數,可在操作指南與提示(針對按鈕和其他控制項顯示的指示)中使用的語言之間切換。根據作業系統語言設定,第一次啟動軟體時,軟體語言會自動變更為 英文、日文或中文。

安裝專用軟體 > 關於「Yamaha ZG Controller」應用程式



相關連接

- "安裝軟體(Windows)" (p.20)
- "安裝軟體(Mac)" (p.21)

安裝軟體(Windows)

此處說明如何在 Windows 電腦上安裝「TOOLS for ZG」軟體套件。「TOOLS for ZG」包含「Yamaha ZG Controller」應用程式與「Yamaha Steinberg USB Driver」驅動程式。

■ 安裝

依照下列步驟進行安裝。完成安裝後,將 ZG01 連接至 Windows 電腦。

- **1** 前往下方網站下載「TOOLS for ZG」。 https://www.yamaha.com/2/zg01/
- **2** 展開(解壓縮)下載的檔案,並執行「Install_ZG.exe」檔。 若不具系統管理員權限,請依照顯示的訊息,使用系統管理員權限執行檔案。
- 3 依照畫面上的指示安裝。

畫面出現重新啟動提示時,依照指示重新啟動電腦。

現在,您已安裝「TOOLS for ZG」。 使用隨附的 USB 2.0 纜線,將 ZG01 連接至 Windows 電腦。

■ 解除安裝

依照下列步驟解除安裝應用程式和驅動程式。

- 1 從 Windows 電腦的「設定」,開啟「應用程式與功能」。
- **2** 從已安裝程式的清單中選擇「Yamaha ZG Controller」或「Yamaha Steinberg USB Driver」,然後按下「解除安裝」。

個別安裝「Yamaha ZG Controller」和「Yamaha Steinberg USB Driver」。

3 依照書面上的指示解除安裝。

畫面出現重新啟動提示時,依照指示重新啟動電腦。

安裝軟體(Mac)

此處說明如何在 Mac 上安裝「TOOLS for ZG」軟體。「TOOLS for ZG」包含「Yamaha ZG Controller」應用程式、「Yamaha Steinberg USB Driver」驅動程式及個別解除安裝程式。

■ 安裝

依照下列步驟進行安裝。完成安裝後,將 ZG01 連接至 Mac。

1 前往下方網站下載「TOOLS for ZG」。

https://www.yamaha.com/2/zg01/

註

配備 Apple 晶片的 Mac 使用不同的安裝步驟。如需詳細資訊,請參閱上述網站中的說明。

2 展開(解壓縮)下載的檔案,並執行「TOOLS for ZG V***.pkg」檔。

如果沒有系統管理員權限,請依照顯示的訊息,登入具有系統管理員權限的帳戶以執行檔 案。

註

解除安裝的應用程式(「Uninstall Yamaha ZG Application」和「Uninstall Yamaha Steinberg USB Driver」)包含在下載的檔案中。解除安裝時需要使用這些檔案。

3 依照畫面上的指示安裝。

畫面出現重新啟動提示時,依照指示重新啟動 Mac。

現在,您已安裝「TOOLS for ZG」。 使用隨附的 USB 2.0 續線,將 ZG01 連接至 Mac。

■ 解除安裝

依照下列步驟解除安裝應用程式和驅動程式。

分別執行「Uninstall Yamaha ZG Application」和「Uninstall Yamaha Steinberg USB Driver」。

進行電腦設定

在電腦上設定播放/錄音裝置

安裝「TOOLS for ZG」後,在電腦上進行播放/錄音裝置(輸入和輸出裝置)的設定。

播放/錄音裝置

ZG01 會將電腦辨識為播放和錄音裝置,如下所述。

裝置類型	裝置名稱	說明
	•	選擇此項可將電腦的音訊(例如遊戲或其他應用程式的音訊,或系統聲音)輸出至 ZG01。
	而,以永杌茸目)期山王 ZGUI。	
播放裝置	Windows: Voice (Yamaha ZG01)	想摆此巧可收药立聊工立即检问五 2001 -
	Mac: Yamaha ZG01 Voice	選擇此項可將語音聊天音訊輸出至 ZG01。
錄音裝置	Windows: Streaming (Yamaha ZG01)	選擇此項可將在 ZG01 上混合的串流音訊輸入至您的電 腦。
	Mac: Yamaha ZG01 Game	NB ○
錄音裝置	Windows: Voice (Yamaha ZG01)	選擇此項可將 ZG01 的麥克風音訊輸入至您的電腦。
	Mac: Yamaha ZG01 Voice	

將電腦的音訊(例如遊戲或其他應用程式的音訊)播放至 ZG01 的設定

依下列說明設定電腦的播放裝置。

播放裝置

Windows:揚聲器 (Yamaha ZG01) Mac:Yamaha ZG01 Game

語音聊天應用程式的裝置設定

從語音聊天應用程式的音訊設定,依下列說明設定輸入和輸出裝置。

輸入裝置	輸出裝置
Windows: Voice (Yamaha ZG01)	Windows: Voice (Yamaha ZG01)
Mac: Yamaha ZG01 Voice	Mac: Yamaha ZG01 Voice

直播應用程式的裝置設定

從直播應用程式的音訊設定,依下列說明設定輸入裝置。

輸入裝置

Windows: Streaming (Yamaha ZG01)

Mac: Yamaha ZG01 Game

進行電腦設定 > 在電腦上設定播放/錄音裝置

註

預設情況下,串流音訊會輸出至 [HDMI OUT] 插孔。若要輸出至 [USB] 插孔,請在 Yamaha ZG Controller 的 串流輸出混音器 畫面中進行此設定。當此設為 [USB] 連接埠時,將會顯示警告訊息。如果發生此情形,請務必詳閱訊息並按下同意。

電腦環場音效設定

若要在 Windows 電腦上的音訊設為使用 ZG01 以環場音效播放,請在電腦上編輯聲音輸出設定。在 Mac 上,這會依照目前使用應用程式的聲道格式自動設定。

在 Windows 上啟用 7.1 聲道環繞播放

- 1 從 Windows 開始按鈕開啟「設定」,然後前往「系統」>「音效」。
- 2 開啟「聲音控制台」。

如果是 Windows 10:請選擇「聲音控制台」。 如果是 Windows 11:請選擇「更多音效設定」。

- **3** 在「播放」標籤中選擇「揚聲器 (Yamaha ZG01)」,然後按下「設定」按鈕。 設定撰擇畫面會顯示。
- **4** 在「聲道」中,選擇「7.1 環場音效」。
- 5 選擇「可省略的喇叭」的所有核取方塊。
- 6 選擇「全音域喇叭」的所有核取方塊。
- 7 按下「完成」。

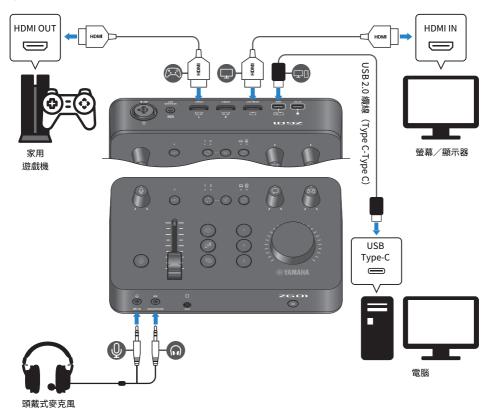
註

設定方式可能根據作業系統版本而有不同。

操作

基本操作

此處說明同時播放遊戲音訊及進行語音聊天的基本操作。此範例顯示以下列方式連接時,裝置的操作方 法。



操作 > 基本操作

1 開啟電源前,將下列旋鈕調到最低:

麥克風增益[№]、麥克風音量(推桿)、語音聊天音量[♡]、遊戲音量[經]



2 啟動電腦。

先在電腦上安裝「TOOLS for ZG」。

3 開啟 ZG01。

按下[①](待機/開啟)按鈕。



註

若要關閉電源(將裝置設為待機),按住[①](待機/開啟)按鈕至少一秒。

4 選擇 HDMI 輸入。

檢查 LED 指示燈,同時按下 HDMI 選擇 [ជ] 按鈕。在此範例中,選擇 HDMI 1,也就是遊戲機的連接位置。



5 選擇螢幕音訊目的地。

檢查 LED 指示燈,同時按下監聽選擇 [幻] 按鈕。在此範例中,選擇耳罩式耳機。



6 調整麥克風音訊的輸出和輸出音量。

將各旋鈕調至圖示位置。對著麥克風說話時,就能聽到聲音從耳罩式耳機傳出。使用麥克風增益[♠]旋鈕調整麥克風音訊輸入音量,並使用麥克風音量(推桿)調整麥克風音訊輸出音量,確保音量適中。



您可使用 Yamaha ZG Controller 檢查麥克風的輸入/輸出音量。檢查「麥克風設定」畫面上的音量表,同時調整輸入音量(麥克風音量)和輸出音量(輸出音量),確保音量在「確定」範圍內。

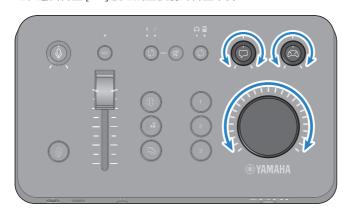


註

您可使用 Yamaha ZG Controller 調整從耳罩式耳機聽見之麥克風音訊的監聽音量。在「耳罩式耳機監聽設定」畫面 上調整「麥克風監聽音量」。

7 調整語音聊天和遊戲的音量。

當語音聊天和遊戲機音訊正在輸入時,將語音聊天音量 [\wp] 旋鈕和遊戲音量 [\wp] 旋鈕設為中間設定,並轉動 [VOLUME] 旋鈕以調整整體音量。接著,使用語音聊天音量 [\wp] 旋鈕調整個別的音量平衡。



增加麥克風音訊效果

您可為麥克風音訊增加多種效果。

各麥克風效果按鈕預設為下列幾種效果。您可從「Yamaha ZG Controller」專用軟體的 麥克風效果 畫面調整各效果的詳細參數。

按鈕 功能



變聲器 1

變更麥克風輸入音訊的特性。預設效果會讓男聲聽起來像女聲。 每次按下開關時,切換為開啟/關閉。

MIC EFFECT 1

SE

預設情況下,裝置會輸出 SE(音效)。消音音效(電子嗶聲)會設定。 只有在按鈕按下時才會開啟。



變聲器2

您也可切換至 變聲器,這會變更麥克風輸入音訊的特性。 每次按下按鈕時,切換為開啟/關閉。

使用「Yamaha ZG Controller」在「SE」與「變聲器 2」之間切換。

MIC LITECT 2



回音

增加麥克風輸入音訊的回音。 只有在按鈕按下時才會套用回音。

MIC EFFECT 3

增加遊戲和語音聊天音訊效果

您可為遊戲音訊和語音聊天音訊增加多種效果。

各遊戲效果按鈕預設為下列幾種效果。在 Yamaha ZG Controller 中的 遊戲效果 畫面上,您可編輯效果並調整詳細參數。

按鈕

多人對戰
適用於「多人對戰」場景。
這會抑制玩家的聲音,並加強環境聲音。
*對寬頻帶產生平衡影響。

搜尋
適用於「搜尋敵軍」場景。
這會抑制玩家的聲音,並加強環境聲音。
*強烈影響所有頻帶。

沈戲效果 2

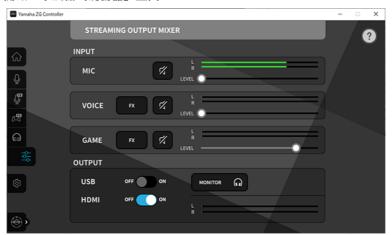
沈戲效果 3

沈浸式
可帶來更強的「沉浸式」遊戲體驗。

即時串流音訊設定

在「Yamaha ZG Controller」的「串流輸出混音器」畫面中,設定即時串流音訊設定並設定即時串流音訊的輸出目的地。

- 1 啟動 Yamaha ZG Controller 應用程式。
- 2 開啟「串流輸出混音器」畫面。



3 設定每個輸入參數。

調整 MIC(麥克風音訊)、語音(語音聊天音訊)及遊戲(遊戲音訊)的音量。在此處調整的音訊訊號會輸出為即時串流音訊。語音 和 遊戲 的效果也可開啟/關閉。

4 設定每個輸出參數。

設定即時串流音訊的輸出目的地。當 USB 為 ON 時,音訊會傳送至 [USB] 連接埠;當 HDMI 為 ON 時,音訊會傳送至 [HDMI OUT] 接頭。兩個目的地可同時設為 ON。若要聆聽 耳罩式耳機或喇叭的輸出音訊,請按下「螢幕」將其開啟。

註

- 當輸出的 USB 設定設為 ON 作為即時串流音訊輸出目的地時,會顯示警告訊息。如果發生此情形,請務必詳閱訊息並按下同意。
- 如果在 HDMI 輸入訊號啟用 HDCP,即使輸出 USB 設定為 ON,音訊也不會輸出至 [USB] 連接埠。若要輸出音訊,請在透過 HDMI 連接之遊戲機的設定中停用 HDCP。
- 若要透過喇叭或耳罩式耳機監聽音訊,請在 ZG01 的操作面板上使用監聽選擇 [۞] 按鈕來切換這兩個選項。

故障排除

電源相關

電源無法開啟

● USB 電源變壓器或電腦的電源供應容量不足。

使用額定值為 5 V DC 輸出(1.5 A 或以上)的 USB 電源變壓器。若要透過匯流排電源使用 ZG01, 以隨附的 USB 2.0 纜線(Type C-Type C)連接至電腦上的 USB Type-C[™] 連接埠。

● 供應匯流排電源時,電腦的電源關閉。

開啟電腦。

● 透過匯流排電源連接時,您沒有使用適當的 USB 纜線。

務必將隨附的 USB 2.0 纜線(Type C-Type C)連接至電腦。

電源無法關閉

● 務必按住 [①] (待機/開啟) 開關來關閉電源。

若要關閉電源(將裝置設為待機),按住[①](待機/開啟)按鈕至少一秒。

音訊/視訊相關

聽不見麥克風音訊

● 麥克風音量沒有正確設定。

查看「Yamaha ZG Controller」音量表(麥克風音量),同時使用麥克風增益 $[\mathfrak{Q}]$ 旋鈕調整麥克風音訊輸入音量。接著,查看音量表(輸出音量),同時使用麥克風音量(推桿)調整麥克風音訊輸出音量。

● 麥克風靜音。

按下麥克風靜音[৶]按鈕解除麥克風靜音。

麥克風音訊失真或出現大量雜訊

● 麥克風音量沒有正確設定,或「Yamaha ZG Controller」麥克風效果的各種設定沒有調整。

查看「Yamaha ZG Controller」音量表(麥克風音量),同時使用麥克風增益 [4] 旋鈕調整麥克風音訊輸入音量。接著,查看音量表(輸出音量),同時使用麥克風音量(推桿)調整麥克風音訊輸出音量。同時檢查「Yamaha ZG Controller」麥克風效果的設定。

連接至背面 [MIC IN] 插孔的麥克風沒有輸入音訊

● 麥克風連接至正面的 [MIC IN] 插孔。

將麥克風從正面的 [MIC IN] 插孔拆開。如果麥克風同時連接至兩個 [MIC IN] 插孔,將會優先使用連接至正面 [MIC IN] 插孔的麥克風。

■ 幻象電源無法開啟。

連接電容式麥克風(含 XLR 插頭)至背面 MIC IN 插孔時,按住幻象 [48V] 按鈕以開啟幻象電源。

聽不見連接至 HDMI 插孔之遊戲機或電腦的音訊

● 遊戲機的音訊輸出目的地沒有設為 HDMI。

檢查遊戲機的設定,並將輸出設為 HDMI。

● HDMI 輸入音訊靜音

按下 HDMI 靜音 [৶] 按鈕解除 HDMI 訊號靜音。

聽不見語音聊天音訊

● 語音聊天應用程式的音訊輸出目的地沒有正確設定。

在語音聊天應用程式設定中,選擇「Voice (Yamaha ZG01)」音訊輸出目的地。

語音聊天的另一方聽不見麥克風的音訊。

● 語音聊天應用程式的音訊輸入目的地沒有正確設定。

在語音聊天應用程式設定中,選擇「Voice (Yamaha ZG01)」音訊輸入目的地。

音訊未進行即時串流輸出。

● 即時串流音訊沒有設為預定的輸出目的地 (USB 和 HDMI)。

使用「Yamaha ZG Controller」設定即時串流音訊的輸出目的地。在「串流輸出混音器」畫面上設定輸出目的地。

● 在透過 HDMI 連接的遊戲機或電腦上啟用 HDCP。

如果在 HDMI 輸入訊號啟用 HDCP,音訊無法輸出至「Streaming (Yamaha ZG01)」(Windows) /「Yamaha ZG01 Game」(Mac)。在遊戲機或電腦的設定中停用 HDCP。

無法使用連接至 [AUX] 插孔的智慧型手機進行語音聊天。

● 智慧型裝置沒有使用適當的纜線連接至本裝置。

使用 3.5 mm 4 芯(TRRS)迷你插頭纜線,將本裝置連接至智慧型手機。

耳罩式耳機/喇叭沒有聲音

● 監聽音訊的輸出目的地(喇叭或耳罩式耳機)錯誤。

按下監聽選擇[۞]按鈕切換至預定的輸出目的地。

透過 HDMI 連接之遊戲機或電腦的視訊未顯示於電視或螢幕/顯示器上

● HDCP 版本可能發生某些問題。

在「Yamaha ZG Controller」的「設定(硬體)」畫面中,將「HDCP 版本」變更為「1.4」,並檢查是否解決問題。

● 4K 視訊傳輸可能發生某些問題。

在「Yamaha ZG Controller」的「設定(硬體)」畫面中,將「4K 模式」變更為「模式 2」,並檢查是否解決問題。

● ZG01 的電源沒有開啟。

ZG01 的電源關閉(待機)時,HDMI 不會輸出。開啟 ZG01。

無法輸入诱過 USB 連接之電腦的環繞音訊

● 電腦可能沒有進行多聲道輸出設定。

在電腦的"電腦環場音效設定" (p.24)進行多聲道輸出設定。

註

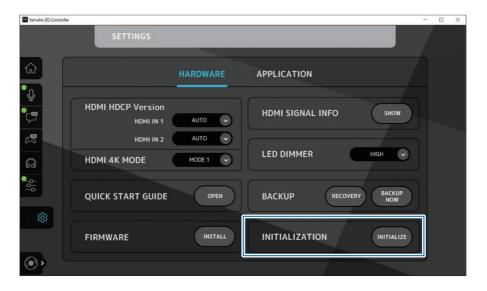
此外,請參閱 ZG01 的產品資訊頁面中的「使用指南」。 https://www.yamaha.com/2/zg01/

恢復為原廠預設設定(原廠設定)

若要重新初始化 ZG01,請使用「Yamaha ZG Controller」。初始化本產品後,所有設定將還原成原廠 預設值。建議在初始化前使用軟體的「BACKUP」功能備份設定。

- **1** 啟動「Yamaha ZG Controller」應用程式。
- 2 開啟「設定(硬體)」畫面。
- 3 按下「初始化」。

按下後,依照「Yamaha ZG Controller」的指示操作。

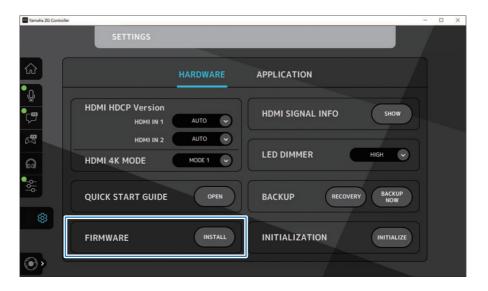


韌體更新

可能需更新 ZG01 的韌體才能使用新增功能等。如需更新韌體版本的詳細資訊,請參閱 Yamaha 網站。 操作「Yamaha ZG Controller」以更新韌體。

- **1** 啟動「Yamaha ZG Controller」應用程式。
- 2 開啟「設定(硬體)」畫面。
- 3 按下「安裝」。

按下後,依照軟體的指示操作。



附錄

關於 HDMI

ZG01 支援最高 4K/60Hz 的 HDMI 訊號輸入(用於音訊:PCM 8 通道, 192 kHz/24 位元)。

- [HDMI OUT] 插孔和 [USB] 插孔可用於輸出即時串流音訊。在「Yamaha ZG Controller」專用軟體的「串流輸出混音器」畫面上設定此項目。預設情況下,裝置會輸出至 [HDMI] 插孔。
- 輸出至 [HDMI OUT] 插孔的音訊固定為 2 聲道 48 kHz/24 位元(視訊訊號傳遞)。
- 若要進行視訊即時串流,將視訊擷取裝置(市售)連接至[HDMI OUT] 插孔。

註

- 本產品處於待機模式時,HDMI 訊號無法傳遞。
- 本產品不支援 ARC/eARC。
- 連接裝置時,請使用有 HDMI 標誌的 HDMI 纜線(19-pin)。此外,務必儘可能使用最短的纜線,以免訊號衰減。

商標

HDMI、HDMI高畫質多媒體介面及HDMI 標誌為HDMI Licensing Administrator, Inc.在美國及其他國家的商標或註冊商標。

USB Type-C™和 USB-C™為 USB Implementers Forum 的商標。

Windows、Windows 10 和 Windows 11 為 Microsoft Corporation 在美國、日本及其他國家的商標或註冊商標。

Apple、Mac 和 macOS 為 Apple Inc. 在美國及其他國家的註冊商標。

本說明文件中的任何公司名稱、產品名稱或相關名稱,皆為各公司的註冊商標或商標。

一般規格

- USB 連接埠
 - · 音訊格式 PCM 24 位元,48 kHz
- HDMI 1、HDMI 2 插孔
 - 音訊格式

PCM 24 位元,192 kHz(最大)

• 視訊格式

VGA \ 480i (60 Hz) \ \ 576i (50 Hz) \ \ 480p (60 Hz) \ \ 576p (50 Hz) \ \ 720p (60 Hz \ \ 50 Hz) \ \ 1080i (60 Hz \ \ 50 Hz) \ \ 1080p (60 Hz \ \ 50 Hz \ \ 25 Hz \ \ 24 Hz)

- HDMI OUT 插孔
 - · 音訊格式

PCM 24 位元, 48 kHz, 2 聲道

• 視訊格式

VGA \ 480i (60 Hz) \ 576i (50 Hz) \ 480p (60 Hz) \ 576p (50 Hz) \ 720p (60 Hz \ 50 Hz) \ 1080i (60 Hz \ 50 Hz) \ 1080p (60 Hz \ 50 Hz \ 24 Hz) \ 4K (60 Hz \ 50 Hz \ 30 Hz \ 25 Hz \ 24 Hz)

電源與電壓

DC 5 V , 1500 mA

功耗

最高 7.5 W

尺寸

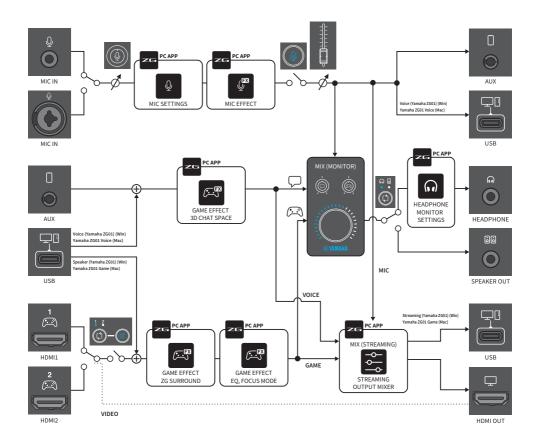
195 (寬) × 47.5 (高) × 110 (深) mm

- 重量: 0.8 kg
- 配件
 - ・USB 2.0 纜線(USB-C 對 USB-C) , 1.5 m × 1
 - ・USB 2.0 纜線(USB-A 對 USB-C),1.5 m×1
 - 入門指南×1
 - 安全指南×1
- 操作溫度

0 至 +40°C

^{*}本使用說明書的內容為出版時最新的技術規格。

區塊圖



Yamaha Pro Audio global website https://www.yamahaproaudio.com/

Yamaha Downloads https://download.yamaha.com/

© 2022 Yamaha Corporation

Published 06/2022 AM-B0