

# TOOLS for AXR4U for Win

## 主なアップデート内容

### V2.0.1 → V2.3.0

#### Yamaha Steinberg USB Driver

##### V2.1.3→V2.1.7

- 対応機種を追加しました。
- 軽微な不具合を修正しました。

#### Steinberg AXR Applications

##### V2.0.1→V2.0.2

- 軽微な不具合を修正しました。

#### Advanced FX Suite

##### V2.0.0→V3.0.0

##### 全プラグイン共通

- Steinberg Licensingに対応しました。

### V2.0.0 → V2.0.1

- 不具合を修正しました。

その他の主なアップデート内容については、以下にプログラム別で説明します。

#### Yamaha Steinberg USB Driver

##### V2.1.1→V2.1.3

- USB 通信エラーによって発生する音切れを軽減しました。
- WDM を使用するアプリケーションでオーディオを再生中に ASIO を使用するアプリケーションを立ち上げると、WDM を使用するアプリケーションでの再生が止まる問題を修正しました。
- 一部の PC で AG03/06 同梱のアプリケーションが使えない問題を修正しました。この修正に伴い、

AG03/06 では AG DSP Controller はご利用頂けなくなります。今後は AG Controller をお使いください。

- その他軽微な不具合を修正しました。

## Steinberg AXR Applications

### V2.0.0→V2.0.1

- 不具合を修正しました。

## Steinberg AXR Extension

### V2.0.0→V2.0.1

- カスタムペインを開かずに Cubase のプロジェクトを保存後、カスタムペインを表示すると Extension または Cubase がクラッシュする問題を修正しました。
- AXR4U や UR-C シリーズを複数台同時使用している場合に、Cubase でダイレクトモニターをオンのまま使用するモデルを変更すると、変更前のモデルの"DAW Controlled"が解除されない問題を修正しました。

### V1.2.1 → V2.0.0

- Windows 11 に対応しました。
- 動作環境を変更しました。

その他の主なアップデート内容については、以下にプログラム別で説明します。

## Yamaha Steinberg USB Driver

### V2.0.3 → V2.1.1

- AXR4U を 96kHz 以上で使用時に、一部の環境でブルースクリーンが発生する問題を修正しました。
- Yamaha RUio16-D に対応しました。
- WinRT API を使用したアプリケーションで、MIDI ポート名に機器名が反映されるようになりました。
- Yamaha YDS-150 に対応しました。
- 一部の Yamaha オーディオ機器で、DSD の再生ができない問題を修正しました。
- その他軽微な不具合を修正しました。

## Steinberg AXR Applications

### V1.2.1→V2.0.0

- DSP エフェクトの GUI デザインを更新しました。変更点は「Advanced FX Suite」の項をご参照ください。

## Steinberg AXR Extension

### V1.2.1→V2.0.0

- Cubase の MixConsole にもハードウェア設定が表示されるようになりました。
- Cubase からハードウェアのチャンネルリンクを制御できるようになりました。

## Steinberg dspMixFx AXR

### V1.2.1→V2.0.0

- ファームウェアアップデート機能を追加しました。
- 出力チャンネルの表示領域を変更できるようになりました。
- 本体のマルチファンクションノブでレベル変更をするミックスバスを設定できるようになりました。

## Advanced FX Suite

### V1.1.2→V2.0.0

#### 全プラグイン共通

- ベンダー名を Yamaha に変更しました。DAW でベンダー名表示をした場合に Yamaha 以下に各プラグインが表示されます。
- GUI のデザインを一新し、HiDPI 対応しました。高解像度モニターでの視認性を向上しました。
- Advanced FX Suite が AAX プラグインフォーマットに対応し、Pro Tools で使用できるようになりました。
- 75 個以上のプリセットを追加しました。
- 各プラグインに INPUT/OUTPUT メーターを追加しました。

#### Sweet Spot Morphing Channel Strip

- (Native 版のみ) EQ グラフにスペクトラム表示できるようになりました。
- EQ の各バンドを個別に ON/OFF できるようになりました。
- サイドチェーンフィルターの ON/OFF ができるようになりました。
- サイドチェーンメーターを追加しました。
- Stereo チャンネル用と Mono チャンネル用で分かれていたプラグインを統合しました。

#### Equalizer 601

- (Native 版のみ) EQ グラフにスペクトラム表示できるようになりました。

## **V1.2.0 → V1.2.1**

### **Yamaha Steinberg USB Driver**

#### **V2.0.2→V2.0.3**

- ヤマハデジタルミキサーTF シリーズを使用しているときに、ブルースクリーンエラーが発生する問題を修正しました。
- その他の軽微な不具合を修正しました。

### **Steinberg AXR Applications**

#### **V1.2.0→V1.2.1**

- Cubase と dspMixFx AXR とで表示しているエフェクトパラメーター値が、一致しない場合がある問題を修正しました。
- その他の軽微な不具合を修正しました。

### **Steinberg AXR Extension**

#### **V1.2.0→V1.2.1**

- Cubase と HALion を同時に使用すると、PC の動作が遅くなる問題を修正しました。

### **Advanced FX Suite**

#### **V1.1.1→V1.1.2**

- FL Studio でプラグインをインサートすると、FL Studio が異常終了する問題を修正しました。

## **V1.1.0 → V1.2.0**

- Cubase または Nuendo でプロジェクトを新規作成したとき、カスタムペインの Clip 表示が点灯したままになる問題を修正しました。
- Cubase または Nuendo でプロジェクトを変更したとき、DSP FX の設定画面を閉じるように仕様を変更しました。
- Cubase または Nuendo でサンプリングレートの異なる 2 つのプロジェクトを開いたとき、インサートされているエフェクトが復元されない問題を修正しました。
- dspMixFx AXR に AES/EBU のマスターチャンネルを設定する機能を追加しました。
- dspMixFx AXR でヘッドフォンのアサインが正常に保存されない問題を修正しました。
- サンプリング周波数を変更したとき、EQ のグラフ表示が追従しない問題を修正しました。
- Digital I/O モードの変更などでチャンネル数が減少したとき、リバーブの設定が正しく解放されないことがある問題を修正しました。
- AXR4T 本体の Clock Source を変更したとき、ドライバーが認識しないことがある問題を修正しました。
- その他、軽微な不具合を修正しました。

## AXR4 Firmware

### 主なアップデート内容

#### **V1.20 → V2.00**

1. DSP エフェクトに以下の機能を追加しました。

Sweet Spot Morphing Channel Strip

- EQ の各バンドを個別に ON/OFF できるようになりました。
- サイドチェーンフィルターの ON/OFF できるようになりました。
- サイドチェーンメーターを追加しました。
- INPUT メーターを追加しました。

REV-X

Equalizer 601

Compressor 276

- INPUT/OUTPUT メーターを追加しました。

2. V1.20 まではサンプル周波数変更時に必ず DSP エフェクトのインサートを解除していましたが、DSP エフェクトのリソース制限が減少しないサンプル周波数変更時にはインサートを解除しないように仕様変更しました。
3. AXR4 本体ディスプレイの操作仕様に以下の変更を行いました。
  - 設定ダイアログ画面を開くことなく、MAIN 表示エリアでパラメーターを直接設定できるようになりました。
  - 操作を停止してから HOME (METER 画面)に自動的に戻るまでの時間を設定できるようになりました。
  - METER 画面でレベル操作するミックスバスを複数設定できるようになりました。これにより、サラウンド環境などにおいて、複数のバスをまとめたレベル操作ができるようになりました。
  - CH SETUP の画面構成を変更し、関連の深いチャンネルのゲインと Silk プロセッシングのパラメーターを一覧しながら同時に設定できるようになりました。(以上詳細はAXR4 V2.0追補マニュアルをご参照ください)

#### **V1.10 → V1.20**

- ピークホールドの表示がリセットされないことがある問題を修正しました。
- 本体を再起動したとき、チャンネルストリップの MUTE 設定の値が変更されることがある問題を修正しました。

- dspMixFx AXR でセッションファイルをロードしたとき、SRC の設定が反映されない問題を修正しました。
- シーンをリコールしたとき、モノラル入力チャンネルからステレオミックスチャンネルへのセンドが片チャンネルだけになることがある問題を修正しました。
- サンプリングレートを変更したとき、HOME 画面と SETUP 画面に異なるサンプリングレートの値が表示されることがある問題を修正しました。
- dspMixFx AXR から"Disable Insert FX"を実行したとき、DSP リソースが正しく解放されない問題を修正しました。
- 選択されている項目に\*マークを表示して、LCD の表示を改善しました。
- SCENE 画面のフォーカスの表示を改善しました。
- その他、軽微な不具合を修正しました。

## V1.00 → V1.10

- SRC に対応しました。
- ファンタム電源がオンになっているチャンネルをチャンネルリンクすると、ファンタム電源がオフになるように変更しました。
- ヘッドホン出力の位置を出力バスのポストフェーダーからプリフェーダーに変更しました。
- ハイパスフィルターのカットオフ周波数の設定を CH SETUP 画面から SYSTEM SETUP 画面に移動しました。
- 出力チャンネルの INSERT SLOT2 にエフェクトをインサートすると音が出なくなる問題を修正しました。
- dspMixFx AXR で、DAW からの入力チャンネルのフェーダーを  $-\infty$  にしているときにダイレクトモニタリングをオンにすると音が出なくなる問題を修正しました。
- チャンネルリンクを変更したとき、ヘッドホン出力がモノラルになることがある問題を修正しました。
- ソロをオフにしたとき、音が正しく出力されないことがある問題を修正しました。
- デジタル I/O モードを変更したとき、MAIN OUT VOLUME 設定対象のチャンネルが正しく更新されない問題を修正しました。
- AXR4T をスタック接続しているとき、複数の AXR4T を初期化すると、Duplicated STACK ID エラーが表示されなくなることがある問題を修正しました。
- AXR4T をスタック接続しているとき、マスター機器のクロック切り替えにスレーブとなっている AXR4T のワードクロックが追従しない問題を修正しました。
- DAW でレイテンシーの値が正しく表示されない問題を修正しました。