



# YAMAHA

**CO**  
commercial audio

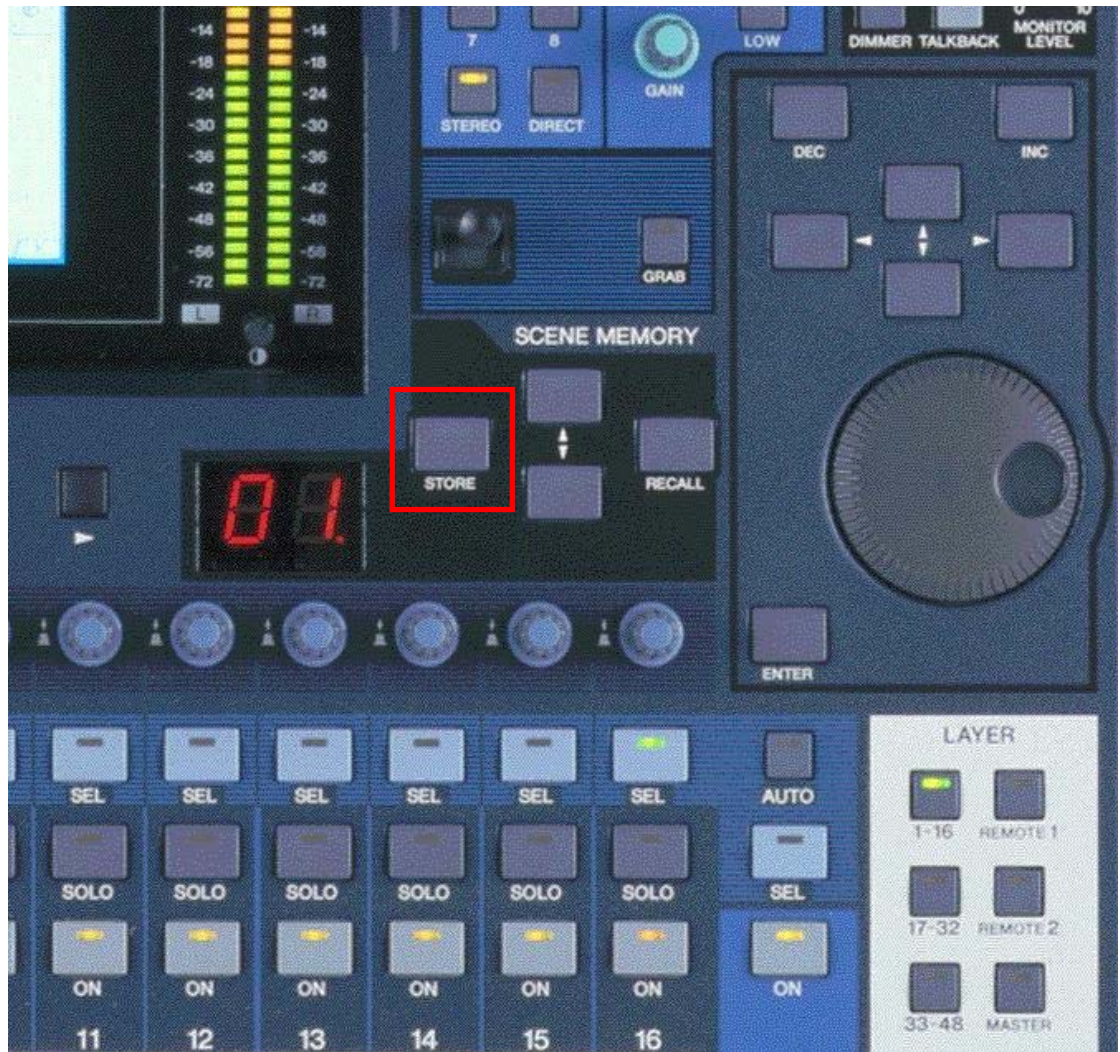


## DM1000-v2-Kurzanleitung



## Mit den Werkseinstellungen beginnen

Um sämtliche Daten im Pult zu löschen und zu den Werkseinstellungen zurückzukehren, halten Sie die [STORE]-Taste in der 'SCENE MEMORY'-Sektion gedrückt, während Sie das Pult einschalten, und wählen Sie 'INITIALIZE' aus. (Der Vorgang ist unnötig, wenn Sie das Pult gerade ausgepackt haben und zum ersten Mal benutzen!)



Um von den Grundeinstellungen aus zu beginnen, ohne alle Daten zu löschen, rufen Sie einfach die Mischszene 'SCENE 00' auf. Hierfür wählen Sie diese mit den Pfeiltasten in der 'SCENE MEMORY'-Sektion an und betätigen anschließend [RECALL].

Nun werden sämtliche Fader nach unten bewegt und alle Mix-Funktionen auf Werkseinstellungen (Default) resettet.

## Die Rückseite des Pultes

Alle Audioanschlüsse befinden sich auf der Rückseite. Dazu gehören:

1. 16 Mic/Line-Inputs (XLR)
2. 4 Line-Inputs (XLR), genannt 'OMNI IN'
3. 12 OMNI-Analog-Outputs (XLR)
4. 2x 2TR-Digital-Inputs und -Outputs
5. 2 Erweiterungssteckplätze (Slots)



Für zahlreiche Steuer- und Sync-Funktionen gibt es weitere Anschlüsse auf der Rückseite, wie zum Beispiel einen CONTROL-Mehrzweck-GPI-Anschluss (25-Pin-D-Sub), einen REMOTE-Anschluss für die Steuerung externer Mikrofon-Vorverstärker und einen METER-Anschluss für die optionale 'Meter Bridge'.



## Die Vorderseite des Pultes

Alle Bedienelemente befinden sich, thematisch zweckdienlich zusammengefasst, auf der Vorderseite des Pultes.

1. Analoger Input Gain, Pad (Dämpfung) und +48V
2. Fader, [ON]-, [SOLO]- und [SEL]- Tasten für die Kanäle
3. Aux-/Panorama-Regler
4. 'SELECTED CHANNEL'-Bereich
5. MONITOR-Bereich für die Bedienung der Abhörfunktionen
6. Die 'DISPLAY ACCESS'-Tasten (graue Raute-Tasten)
7. 'USER DEFINED'-, Layer- und Display-Bedienung



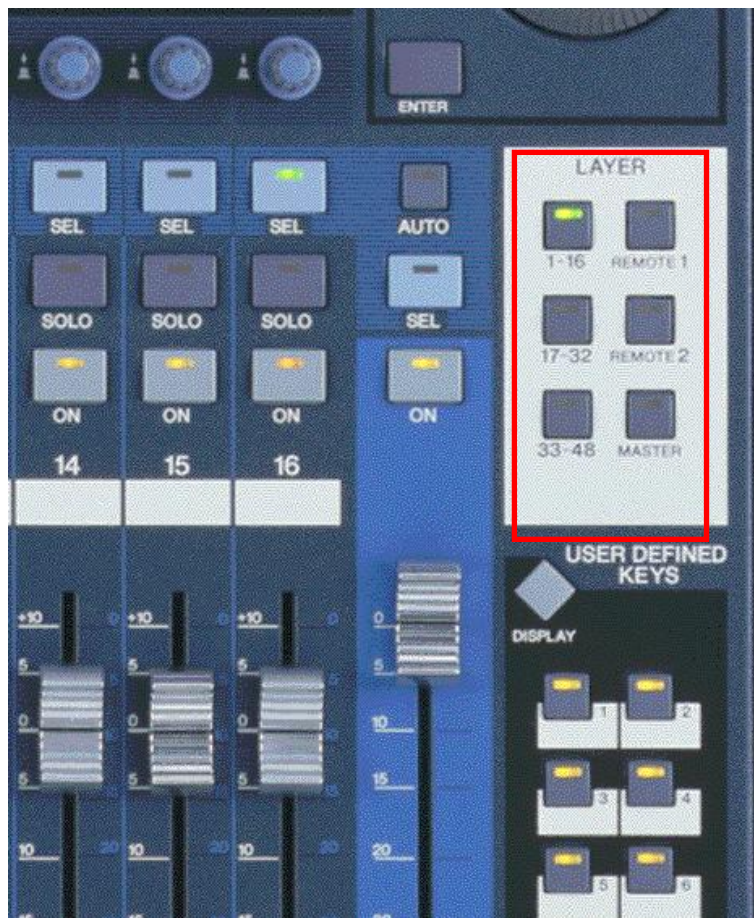
Das Verstehen des 'SELECTED CHANNEL'-Bereichs ist von essentieller Bedeutung. Hier werden alle wichtigen Funktionen eines Kanals zusammengefasst. Es kann nur ein Kanal auf einmal selektiert werden. Drücken Sie die [SEL]-Taste, um einen Kanal auszuwählen (und um seine Einstellungen im 'SELECTED CHANNEL'-Bereich zu sehen). Um fortzufahren und einen anderen Kanal zu selektieren, drücken Sie einfach die [SEL]-Taste in seinem Kanalzug.

## Bedienung der Kanal-Fader

Es gibt beim DM1000 6 Fader-Mischebenen (Layer):

1. Input-Kanäle 1-16
2. Input-Kanäle 17-32
3. Input-Kanäle 33-48
4. Master-Layer: Aux 1-8, Bus 1-8
5. Remote 1 für die Bedienung anderer Funktionen und Geräte
6. Remote 2 für die Bedienung anderer Funktionen und Geräte

Wenn Sie die Layer wechseln, wechselt lediglich die Ansicht auf die Kanäle. Alle tatsächlichen Einstellungen werden beibehalten.



Die Fader sind bestimmten Inputs des DM1000 zugeordnet. Sie können diese Zuordnungen jedoch über das 'INPUT PATCH'-Menü verändern. Hier die Voreinstellungen:

Die Kanäle

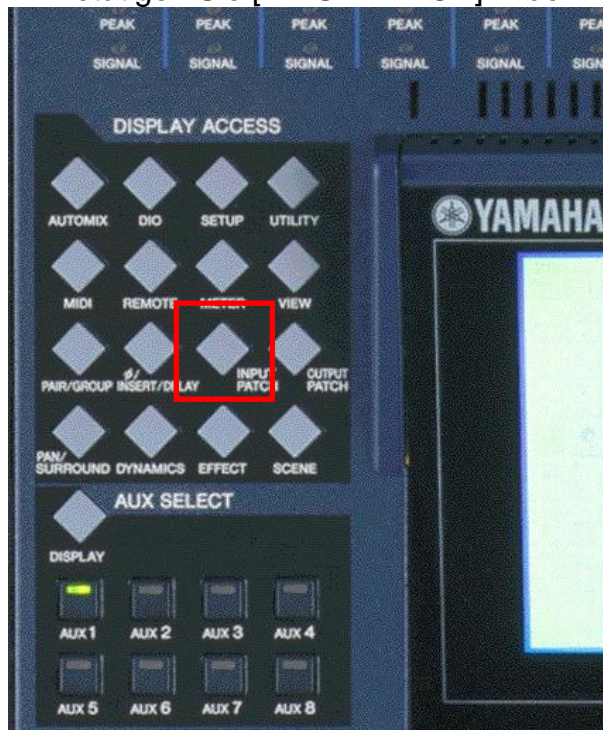
- 1-16 regeln die 16 Analog-Inputs am oberen Ende des Pultes;
- 17-24 regeln die Inputs 1-8 von Slot 1;
- 25-32 regeln die Inputs 1-8 von Slot 2;
- 33-40 regeln die Inputs der internen Effekte 1-4;
- 41-48 regeln die Inputs der 2TR-Digital-Inputs und die OMNI-Inputs 1-4.



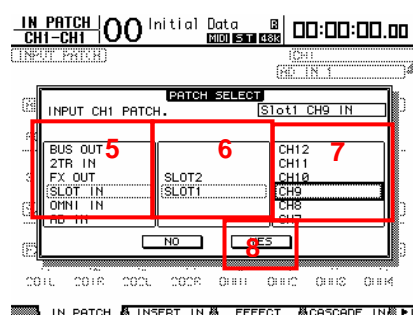
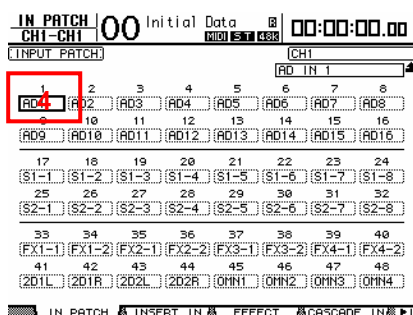
## INPUT PATCH verändern

Um den Input-Kanälen verschiedene Inputs (wie zum Beispiel die Slot-1-Inputs 9-16) zuzuordnen, befolgen Sie folgende Schritte:

1. Betätigen Sie [INPUT PATCH] in der 'DISPLAY ACCESS'-Sektion



2. Falls nötig, wiederholen Sie den Vorgang, bis die 'IN PATCH'-Seite angezeigt wird.
3. Betätigen Sie für den Kanal Ihrer Wahl die [SEL]-Taste (oder bewegen Sie den Cursor auf dem Bildschirm zur entsprechenden Kanal-Nummer).
4. Drücken Sie [ENTER] (am Dateneingabe- /Parameter-Rad auf der rechten Seite der Konsole).
5. Selektieren Sie den Input-Typus (AD In / Slot In / FX Out etc.).
6. Betätigen Sie [ENTER] und wählen Sie das gewünschte Element aus der nächsten Spalte aus (z.B. Slot-Nummer oder FX-Nummer).
7. Betätigen Sie [ENTER] und wählen Sie das gewünschte Element aus der letzten Spalte aus (zum Beispiel CH-Nr. oder L/R).
8. Betätigen Sie [ENTER] und klicken Sie die Display-Schaltfläche YES, um die Verbindung fertig zu stellen.



## ENCODER-MODUS / FADER-MODUS

Die Encoder über den Fadern können zum Editieren verschiedener Kanal-Parameter verwendet werden. Die gängigsten sind Pan und Aux-Send.

1. Um mit den Encodern das Panorama zu editieren, betätigen Sie einfach die [PAN]-Taste im 'ENCODER MODE'-Bereich, bevor Sie am entsprechenden Encoder drehen. In einem Popup-Fenster auf dem LCD-Display wird die Panorama-Position angezeigt.



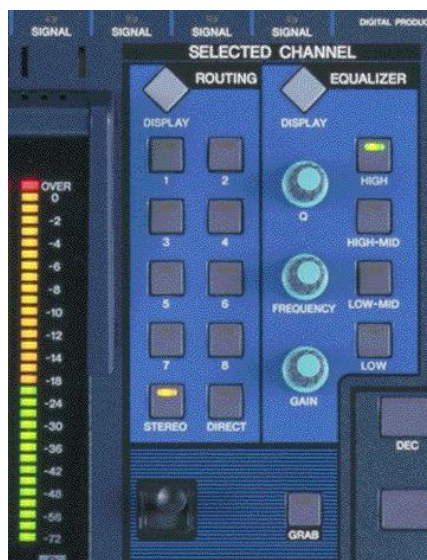
2. Um mit den Encodern den Aux-Send zu editieren, betätigen Sie die [AUX]-Taste im 'ENCODER MODE'-Bereich. Selektieren Sie nun den gewünschten Auxweg (1-8) mit einer der Tasten im darüber liegenden 'AUX SELECT'-Bereich, bevor Sie am entsprechenden Encoder drehen. In einem Popup-Fenster auf dem LCD-Display wird nun der Pegel des Auxsends angezeigt.

3. Für eine Ansicht der Aux-Send-Informationen für alle Kanäle gleichzeitig betätigen Sie die [DISPLAY]-Taste in der 'AUX SELECT'-Sektion. Wenn Sie diese mehrmals drücken, zeigt das LCD-Display Seiten mit den Informationen weiterer Kanäle. Hier kann der Pre/Post-Status editiert werden und die Aux-Sends können abgeschaltet werden, indem man mit dem Cursor die Abbildungen der Drehregler hervorhebt und [ENTER] drückt.

4. Wenn man die [FADER MODE]-Taste betätigt, widmen sich die Fader nicht mehr der Kanal-Lautstärke, sondern den Aux-Sends. Mit welchen Auxsends die Fader gerade belegt sind, können Sie (wie unter 2 beschrieben) mit den 'AUX SELECT'-Tasten bestimmen. Drücken Sie die [FADER MODE]-Taste nochmals, um die Fader wieder ganz normal mit der Kanal-Lautstärke zu belegen.

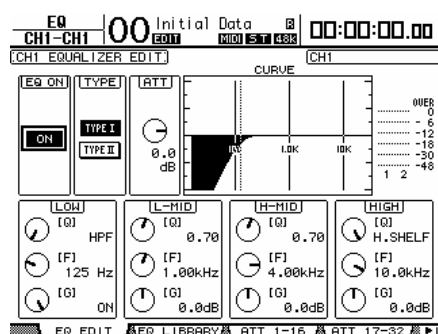
## Verwendung der 'SELECTED CHANNEL'-Bedienelemente

Wenn ein Kanal selektiert wird, kann man seine Einstellungen in der 'SELECTED CHANNEL'-Sektion sehen und verändern. Der Name des gerade ausgewählten Kanals und seine Nummer erscheinen immer in der oberen linken Ecke des LCD-Displays.



## EQUALIZER

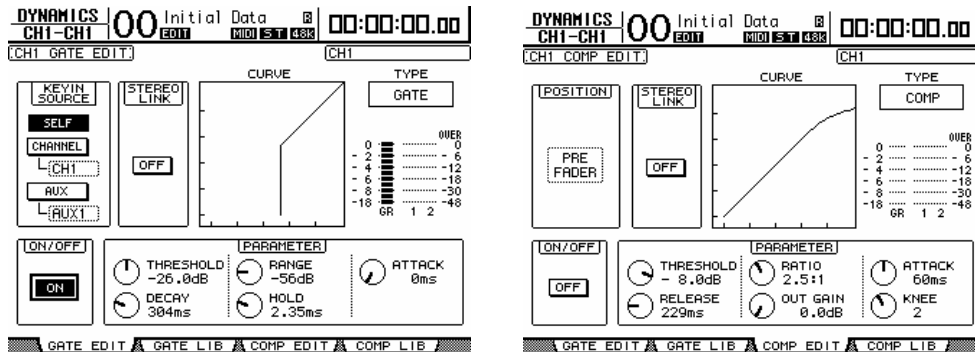
Wenn einer der EQ-Regler bewegt wird, erscheint auf dem LCD-Display die EQ-Ansicht. Es gibt 4 parametrische Bänder. Wählen Sie mit Hilfe der Tasten [HIGH], [HIGH-MID], [LOW-MID] und [LOW] aus, welches Band Sie editieren wollen. Beachten Sie, dass das Low-Band eine Low-Shelf- oder HPF-Charakteristik haben kann, wenn Q auf Maximum beziehungsweise Minimum steht. Auf dieselbe Weise kann das High-Band eine High-Shelf- oder LPF-Charakteristik haben. Das Pult verfügt über 2 EQ-Typen (TYPE I oder TYPE II) mit leicht unterschiedlichem Klang. Hinter der ATT-Funktion verbirgt sich eine Pegel-Anpassung, um den Lautstärkepegel vor dem EQ zu justieren.





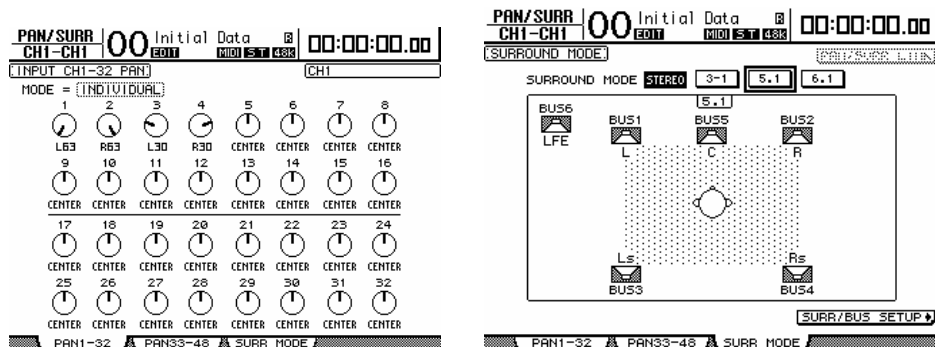
## DYNAMICS

Jeder Input-Kanal verfügt sowohl über ein GATE als auch über einen Kompressor (COMP). Wenn in der 'DISPLAY ACCESS'-Sektion die [DYNAMICS]-Taste betätigt wird, erscheint die entsprechende GATE- oder COMP-Ansicht auf dem LCD-Display. Hier können auch die Pegelanzeigen für die Pegelreduktion (Gain Reduction) und der 'Key-In'-Status abgelesen werden. Sinnvollerweise kann der COMP Pre-EQ, Pre-Fader (Post-EQ) oder Post-Fader positioniert werden.



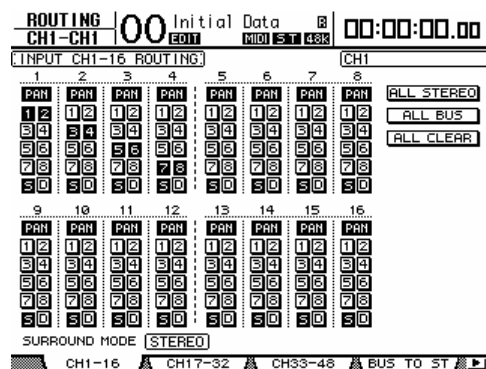
## PAN

Hier können die 'SURROUND PAN'-Einstellungen des selektierten Input-Kanals eingestellt werden (Output-Kanäle haben keine Panorama-Regelung). Der Joystick kann für das Pannen im Stereo-Modus verwendet werden, wenn im SETUP-Menü unter PREFERENCES1 'Joystick Auto Grab' angewählt wurde. Für die Auswahl des Surround-Modus betätigen Sie die [PAN/SURROUND]-Taste in der 'DISPLAY ACCESS'-Sektion. Nun wird die 'SURR MODE'-Seite angezeigt. Danach wählen Sie den SURROUND-Modus aus: 3-1, 5.1 oder 6.1. Hierbei werden einige Busse (1-8) zu Surround-Bussen konvertiert.

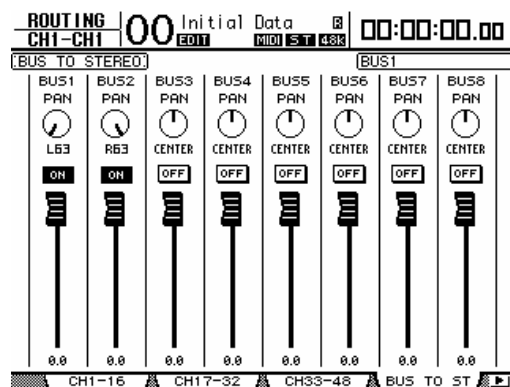


## ROUTING

In diesem Bereich kann der selektierte Kanal auf einen der 8 Busse, auf die Stereo-Summe oder auf einen 'Direct Out' geführt werden. Betätigen Sie einfach eine der Tasten, um den Kanal auf den entsprechenden Bus zu führen (die Tasten stehen nicht für Output-Kanäle zur Verfügung). Die PAN-Schaltflächen auf dem LCD-Display stellen sicher, dass das Panorama des Kanals beim Durchlaufen der Busse erhalten bleibt. Dies ist insbesondere dann nützlich, wenn die Busse als Stereo-Subgruppen (typisch bei Analog-Konsolen) verwendet werden.



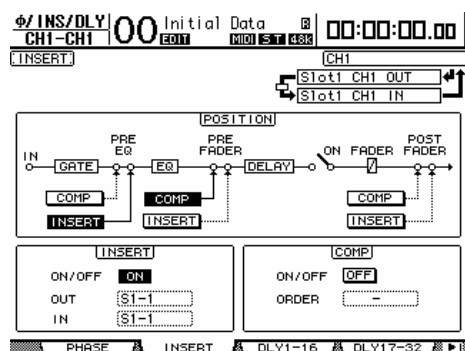
Busse können auf die Stereo-Summe geführt werden (genau wie die Subgruppen einer Analog-Konsole). Hierfür betätigen Sie im ROUTING-Bereich die [DISPLAY]-Taste, um die 'BUS TO ST'-Ansicht aufzurufen. Hier können die Busse 1-8 zugewiesen, in Panorama/Pegel justiert und auf die Stereosumme geschickt werden. Die Parameter werden mit den Cursor-Tasten, dem Datenrad und der [ENTER]-Taste eingestellt.





## Ø / INSERT / DELAY

Betätigen Sie in der 'DISPLAY ACCESS'-Sektion die [Ø / INSERT / DELAY]-Taste, um auf dem LCD-Display die entsprechende Ansicht aufzurufen. Die Phase kann nur bei Input-Kanälen gedreht werden. Die Insert-Funktion gibt es bei allen Kanälen. Inserts müssen verbunden werden. Dabei wählt man aus, mit welcher Verbindung auf der Rückseite des Pultes (oder mit welchem internen Effekt) INSERT IN/OUT verbunden wird. Die INSERT POSITION kann hier auch verändert werden.



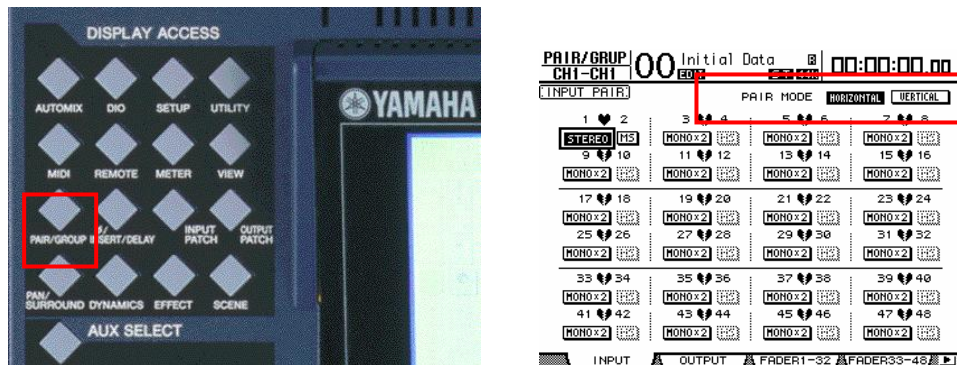
Betätigen Sie die [Ø / INSERT / DELAY]-Taste nochmals, um eine Ansicht der Delay-Einstellungen aller Kanäle aufzurufen. Alle Input und Output-Kanäle verfügen über eine Delay-Funktion. Die maximal mögliche Verzögerung (Delay Time) variiert mit der Sampling-Frequenz. Bei 44,1 KHz liegt die maximale Verzögerung bei 984,1 Millisekunden. Input-Kanäle haben außerdem einen FB.GAIN- (Feedback Gain) und einem MIX-Parameter, um auch einfache Delay-Effekte zu verwirklichen. Die Einheit, in der die Delayzeit angezeigt wird, kann unter DELAY SCALE verstellt werden - und zwar auf Entfernung in Metern/Fuß, Anzahl der Samples, Beat (bpm) oder Anzahl der Frames (entsprechend Time-Code-Frame-Rate).

Ø/INS/DLY		00	Initial Data		R	00:00:00.00	
CH1-CH1		EDIT	MIDI ST 148				
INPUT CH1-16 DELAY						CH1	
DELAY SCALE						meter	feet
						sample	beat
						frame	GANG
	1	2	3	4	5	6	7
	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
[ msec]	984.1	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
[sample]	43400	0	0	0	0	0	0
MIX	+100	+100	+100	+100	+100	+100	+100
FB.GAIN	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%
	9	10	11	12	13	14	15
	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
[ msec]	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
[sample]	0	0	0	0	0	0	0
MIX	+100	+100	+100	+100	+100	+100	+100
FB.GAIN	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

Nachdem Sie die Delayzeit für einen Kanal eingestellt haben, können Sie diese auf alle Kanäle kopieren, indem Sie [ENTER] doppelklicken.

## Kanal-Kopplung

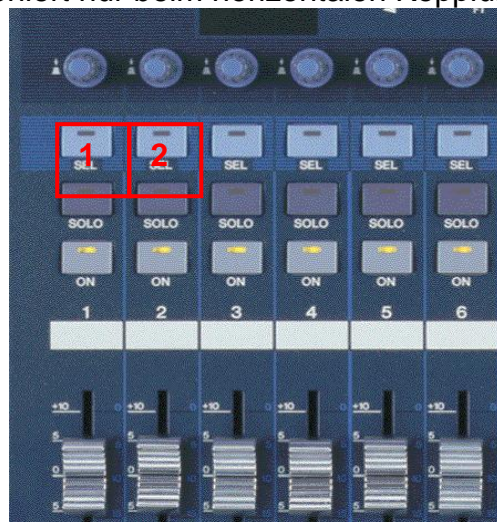
Im Falle der Verwendung von Stereo-Signalquellen (Synthesizern, CD-Playern etc.) kann es sinnvoll sein, die beteiligten Kanäle zu koppeln. Es gibt für die Kanal-Kopplung zwei Modi, die über die [PAIR/GROUP]-Taste in der 'DISPLAY ACCESS'-Sektion auf dem LCD-Display angezeigt und editiert werden können.



Der Horizontal-Modus erlaubt die Kopplung der Kanäle mit ungeraden Nummern mit den benachbarten gerade nummerierten Kanälen. Der Vertikal-Modus erlaubt die Kopplung von Kanälen auf der obersten Fader-Mischebene (Layer 1-16) mit dem Pendant auf der darunter liegenden Mischebene (17-32). Die Kanäle 33-48 und die Output-Kanäle können nur horizontal gekoppelt werden.

Gekoppelte Kanäle haben denselben Fader-Lautstärkepegel sowie dieselben ON-, EQ-, Gate-, Comp- und Aux-Einstellungen. Die Pan- und Routing-Parameter bleiben unabhängig zueinander (allerdings kann das Panorama separat gekoppelt werden).

Um Kanäle schnell zu koppeln, ohne das LCD-Display zu verwenden, halten Sie 1. die [SEL]-Taste des linken Kanals gedrückt, und halten Sie 2. gleichzeitig die [SEL]-Taste des rechten Kanals (oder in umgekehrter Reihenfolge) für eine halbe Sekunde gedrückt. Diese Vorgehensweise funktioniert nur beim horizontalen Kopplungs-Modus.



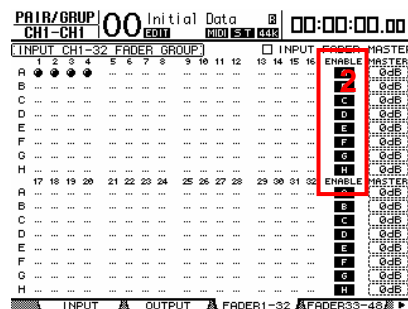
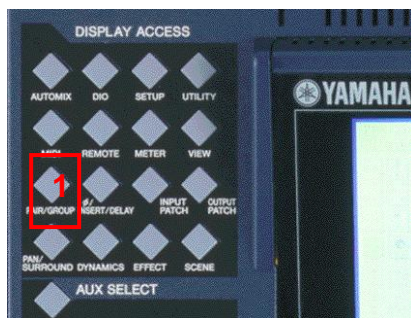


## Fader-Gruppen

Mit Fader-Gruppen ist es möglich, mehrere Fader gleichzeitig zu bedienen, obgleich man nur einen Fader bewegt. Es stehen für die Input-Kanäle 8 und für die Output-Kanäle 4 Fader-Gruppen zur Verfügung.

Im Folgenden erfahren Sie, wie man Fader in einer Gruppe zuordnet:

1. Rufen Sie die PAIR/GROUP-Ansicht auf dem LCD-Display auf.
2. Wählen Sie eine Gruppe mit den Cursor-Tasten (unten rechts auf der Konsole) aus (A bis H für Inputs, Q bis T für Outputs).
3. Betätigen Sie die [SEL]-Tasten für die gewünschten Kanäle, um diese der Gruppe hinzuzufügen.



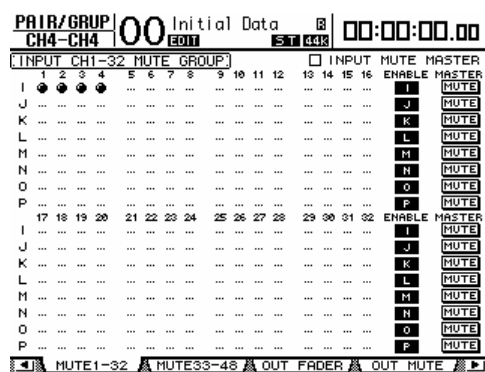
Wenn nun ein Fader aus der Gruppe betätigt wird, bewegen sich alle anderen Fader um denselben Betrag. Falls ein Fader einer Gruppe ohne die anderen bewegt werden soll, halten Sie beim Betätigen des Faders die [SEL]-Taste gedrückt (jedoch nicht, während das GROUP-Menu angezeigt wird. Sonst wird der Kanal aus der Gruppe entfernt.)

Kanäle können nur in einer Fader-Gruppe gleichzeitig sein.

## Mute-Gruppen

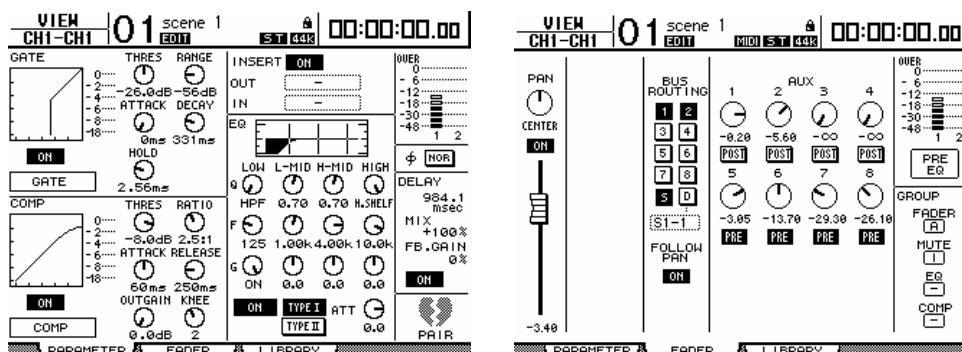
Über die Bildung von Mute-Gruppen können mehrere Kanäle auf einmal an- oder ausgeschaltet werden, indem man nur eine Taste drückt. Es stehen für die Input-Kanäle 8 und für die Output-Kanäle 4 Mute-Gruppen zur Verfügung. Um die Kanäle einer Mute-Gruppe zuzuordnen, befolgen Sie die gleichen 3 Schritte wie bei der Fader-Gruppe, jedoch während die 'MUTE GROUP'-Ansichten offen sind (die Gruppen I bis P sind für Inputs, die Gruppen U bis X für Outputs).

Sobald Sie eine Mute-Gruppe eingerichtet haben und die [ON]-Taste eines Gruppen-Kanals betätigen, werden alle anderen Kanäle der Gruppe an- oder ausgeschaltet.



## Kanal-Ansicht (VIEW)

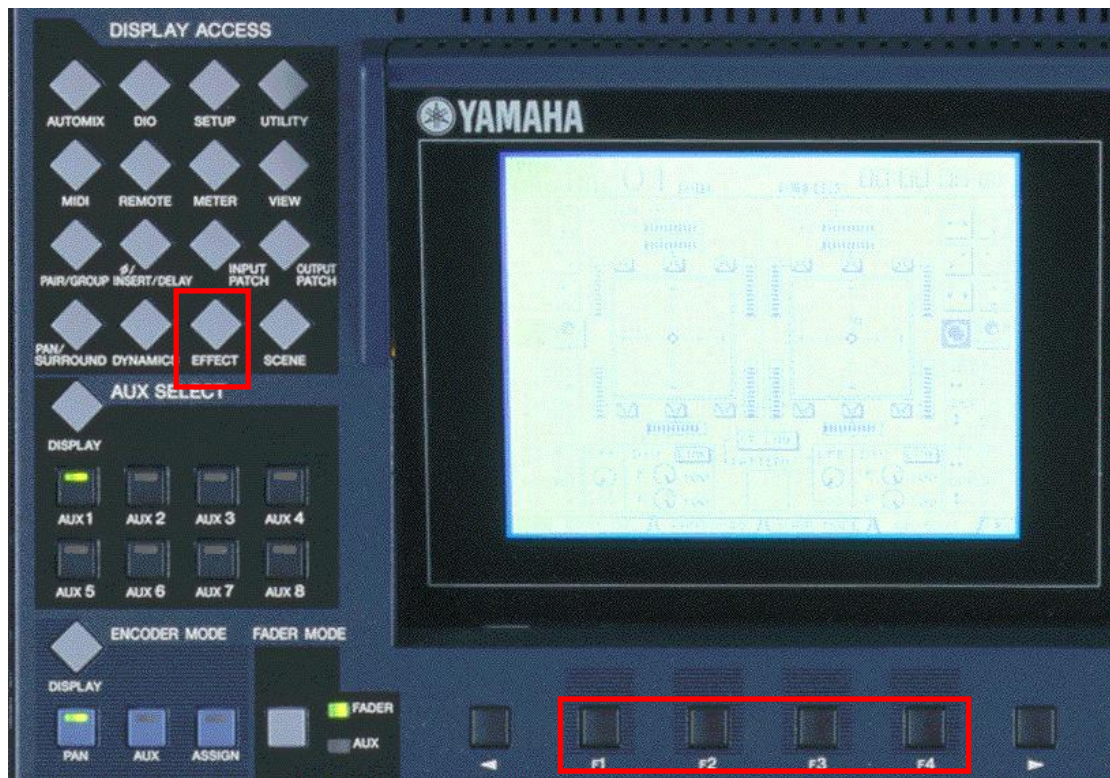
Das VIEW-Menü, das Sie über die gleichnamige Taste im 'Display Access'-Bereich erreichen, verfügt über einige nützliche Ansichten mit allen wichtigen Parametern des selektierten Kanals. Die PARAMETER-Seite zeigt Informationen zu den Themen EQ, Comp, Insert, Delay und Pair (Verpaarung). Die FADER-Seite hingegen zeigt Pan, Aux, Bus-Routing und den Group-Status. Außerdem gibt es eine LIBRARY-Seite, auf der die Kanal-Daten gespeichert und wieder aufgerufen werden können.





## Effekte

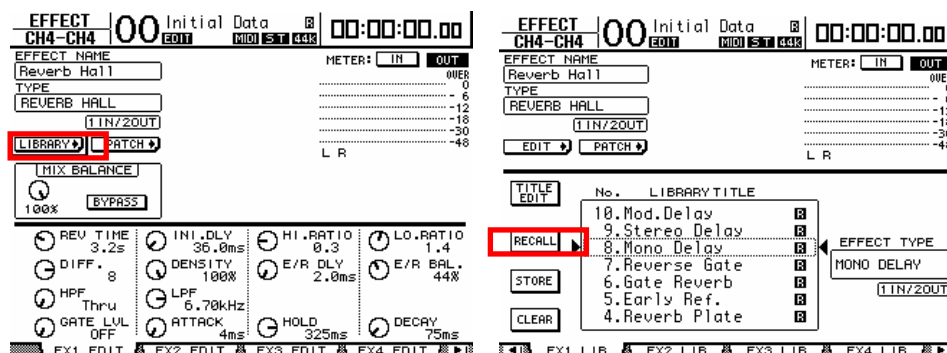
Das DM1000 verfügt über 4 interne Multieffekt-Geräte. Die entsprechende Ansicht auf dem LCD-Display erreicht man über die [EFFECT]-Taste in der 'DISPLAY ACCESS'-Sektion und die Tasten F1-F4 unter dem LCD-Display.



## EINEN EFFEKT EDITIEREN

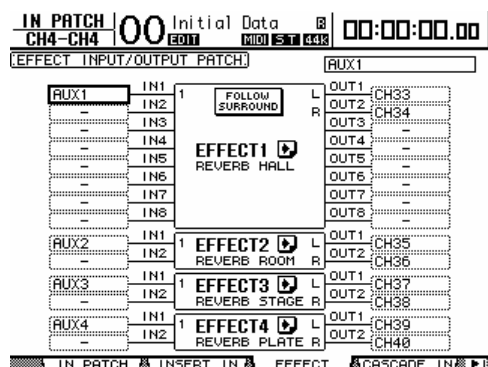
Die Effekt-Parameter können mit den Cursor-Tasten und dem Datenrad auf der rechten Seite der Konsole editiert werden.

Um den Effekt-Typus zu wechseln (von Reverb auf Delay zum Beispiel), folgen Sie zum Aufrufen der FX LIBRARY dem LIBRARY-Link auf der linken Seite des LCD-Displays. Nun können Sie mit dem Datenrad durch die Bibliothek scrollen und, angekommen bei Ihrem gewünschten Delay, [ENTER] drücken, wenn sich der Cursor über der RECALL-Schaltfläche links in der Ansicht befindet.



## VERWENDUNG DER EFFEKTE

Bevor Sie einen Effekt richtig benutzen können, muss dieser verbunden werden. In den Werkseinstellungen sind die AUX 1-4 jeweils mit den Inputs der FX 1-4 verbunden. Die Stereo-Outputs der FX 1-4 sind mit den Input-Kanälen 33-40 verbunden. Das ist sehr zweckdienlich, kann aber, falls erforderlich, geändert werden. So kann zum Beispiel ein Effekt über die INSERT-IN/OUT-Patchpunkte in nur einen Kanal eingefügt werden. Um die FX-Verbindungen zu ändern, gehen Sie auf die EFFEKT-Seite im 'INPUT PATCH'-Menü auf dem LCD-Display.



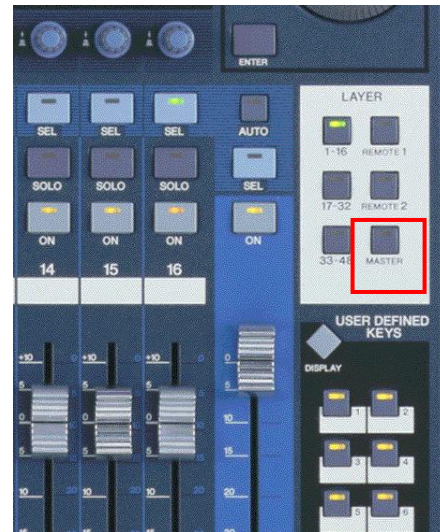
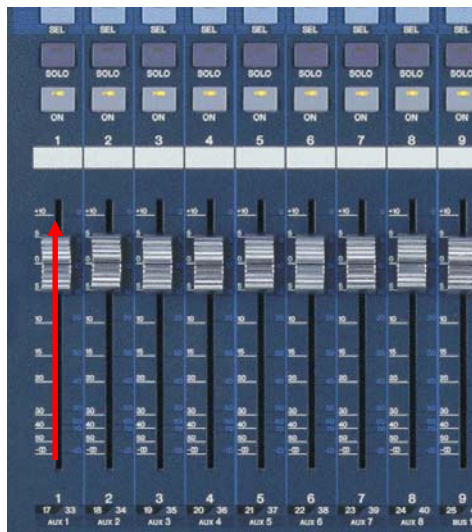
## AUDIO DURCH EINEN EFFEKT FÜHREN

1. Zunächst müssen die Audiosignale in den Effekt geführt werden. Falls die Werksverbindung benutzt wird, drehen Sie im entsprechenden Kanalzug den Auxsend 1 auf.

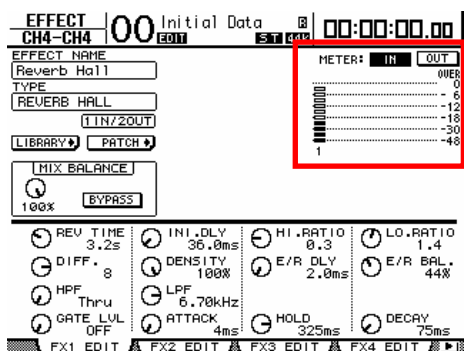




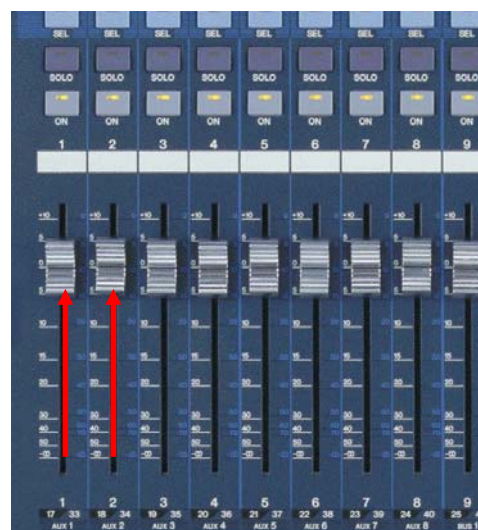
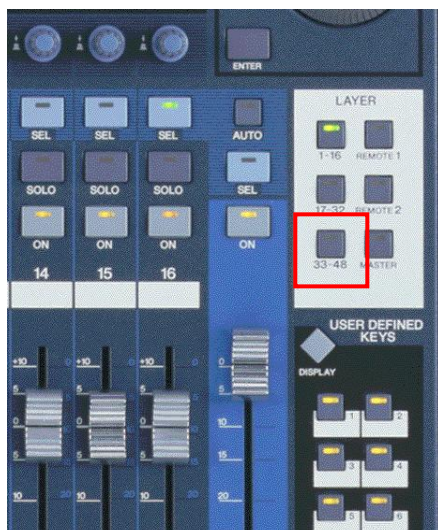
2. Vergewissern Sie sich, dass der Aux-1-Summenfader auf 0dB steht (das ist auch die Werkseinstellung).



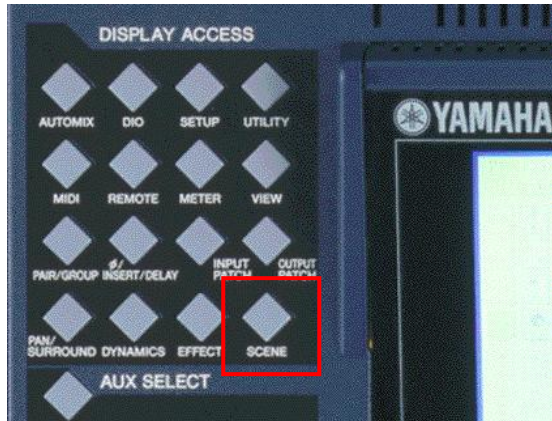
3. Nun sollte das Signal auf der Pegelanzeige von Effekt 1 bereits zu sehen sein. Die Pegelanzeigen befinden sich in der oberen rechten Ecke der 'FX EDIT'-Ansicht.



4. Ziehen Sie nun die Fader 33 und 34 hoch, um über die Stereosumme das Returnsignal der Effekte hören zu können.

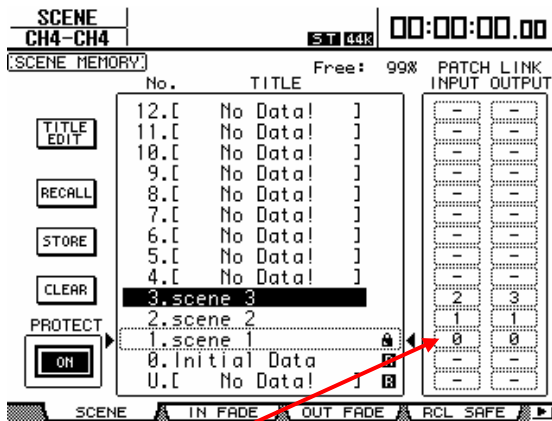


## Szenenspeicher (SCENE MEMORY)



Das DM1000 verfügt über 99 Speicherplätze für Mischszenen. Jede 'SCENE' speichert sämtliche Mix-Parameter, also Daten aller Input-Kanäle, aller Output-Kanäle und aller Effekt-Einstellungen.

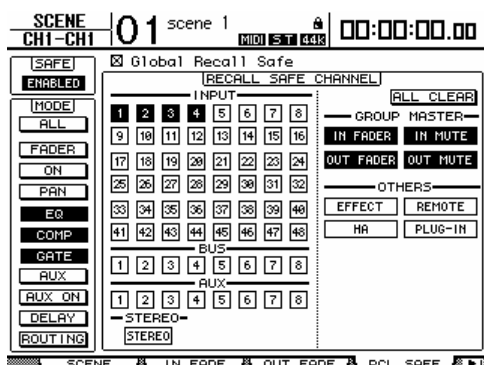
Eine Liste mit den Mischszenen kann über die [SCENE]-Taste in der 'DISPLAY ACCESS'-Sektion angezeigt werden.



Beim Speichern einer Szene kann ein Name eingegeben werden. Falls eine Szene schreibgeschützt ist (PROTECTED), kann sie durch Betätigen der [STORE]-Taste nicht überschrieben werden. So wird verhindert, dass aus Versehen benötigte Daten gelöscht werden.

Die 'PATCH LINK'-Funktion ist dann nützlich, wenn bestimmte Szenen besondere Patch-Einstellungen benötigen. Eigentlich wird die Patch-Information nicht in den Szenen, sondern in 'INPUT PATCH'- und 'OUTPUT PATCH'-Libraris gespeichert (diese erreicht man über die gleichnamigen Tasten in der 'DISPLAY ACCESS'-Sektion). Patch-Einträge lassen sich jedoch über die 'Patch Link'-Funktion mit den Mischszenen verknüpfen und werden dann automatisch zusammen mit der Mischszene aufgerufen.

## RECALL SAFE



In dieser Ansicht wählen Sie aus, welche Parameter beim Aufrufen einer neuen Szene nicht überschrieben werden sollen. Wenn das 'Global Recall Safe'-Kästchen am oberen Ende der Ansicht angekreuzt ist, sind die ausgewählten Parameter immer geschützt, egal, welche Szene aufgerufen wird. Wenn nicht, betreffen die Einstellungen nur die aktuelle Mischszene (sobald diese gespeichert wurde).

**SCENE FADE**

SCENE CH1-CH1 01 scene 1 00:00:00.00

INPUT FADE TIME CH1

☒ Global Fade Time ALL INPUT CLEAR

	1	2	3	4	5	6	7	8
	01.0	01.0	01.0	01.0	01.0	01.0	01.0	01.0
	9	10	11	12	13	14	15	16
	01.0	01.0	01.0	01.0	01.0	01.0	01.0	01.0
	17	18	19	20	21	22	23	24
	01.0	01.0	01.0	01.0	01.0	01.0	01.0	01.0
	25	26	27	28	29	30	31	32
	01.0	01.0	01.0	01.0	01.0	01.0	01.0	01.0
	33	34	35	36	37	38	39	40
	01.0	01.0	01.0	01.0	01.0	01.0	01.0	01.0
	41	42	43	44	45	46	47	48
	01.0	01.0	01.0	01.0	01.0	01.0	01.0	01.0

SCENE IN FADE OUT FADE RCL SAFE

Normalerweise bewegen sich bei einem Szenen-Recall die Fader augenblicklich zu ihrer vorgesehenen Position. Mit der 'Fade Time'-Funktion können die Fader jedoch so programmiert werden, dass sich diese langsamer bewegen - und bis zu 30 Sekunden für den Übergang von Szene zu Szene brauchen. Kreuzt man das 'Global Fade Time'-Kästchen an, hat jede Szene die gleiche Fade-Time. Wenn Sie die Fade-Time eines Kanals eingestellt haben, doppelklicken Sie, um die Einstellungen auf alle Inputs und Outputs zu kopieren, [ENTER].

**SCENE COPY / PASTE**

Falls bestimmte Einstellungen von einer Szene zur nächsten kopiert werden sollen, können Sie die 'PASTE SRC'- und 'PASTE DST'-Ansichten auf dem LCD-Display verwenden.

[illegible]

In der 'PASTE SRC'-Ansicht wählen Sie aus, welche Parameter kopiert werden sollen.

In der 'PASTE DST-Ansicht wählen Sie aus, welche Szenen aktualisiert werden sollen. Maximal 10 Szenen pro Vorgang sind möglich.

Um die Position einer Szene in der Library zu verändern, verwenden Sie die SORT-Ansicht im 'SCENE MEMORY'-Menü:

SCENE 01 scene 1 00:00:00.00

CH1-CH1

SCENE MEMORY SORT EXECUTE

SOURCE	DESTINATION
8.[ No Data! ]	12.[ No Data! ]
7.[ No Data! ]	11.[ No Data! ]
6.[ No Data! ]	10.[ No Data! ]
5.[ No Data! ]	9.[ No Data! ]
4.[ No Data! ]	8.[ No Data! ]
3.scene 3	7.[ No Data! ]
2.scene 2	6.[ No Data! ]
1.scene 1	5.[ No Data! ]
	4.[ No Data! ]
	3.scene 3
	2.scene 2
	1.scene 1
	0.Initial Data

INSERTION POINT



## MONITOR

In dieser Sektion der Konsole kann der Benutzer bestimmen, was er gerade womit abhört und in welcher Lautstärke.



1. Der MONITOR LEVEL Regler justiert die Abhörlautstärke. Der DIMMER Taster reduziert den Pegel um etwa 20dB.

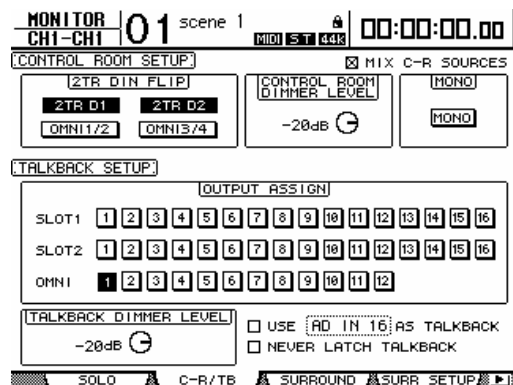
2. Mit den Tasten [2TR] & [STEREO] entscheiden Sie, was mit den Monitoren (und mit den Kopfhörern) abgehört wird.

3. Mit den Tasten [SLOT] und [BUS] entscheiden Sie, was auf den Surround-Monitoren abgehört werden soll, wenn Sie im Surround-Modus mixen.

4. Die [SOLO CLEAR]-Taste schaltet die [SOLO]-Tasten aller Kanäle aus.

5. Die [DISPLAY]-Taste in der Monitor-Sektion erlaubt den Zugriff auf zahlreiche weitere Monitor-Funktionen auf dem LCD-Display.

In der oberen rechten Ecke der Konsole befindet sich ein kleines Talkback-Mikrofon, das über einen Lautstärke-Regler verfügt. Die [TALKBACK]-On/Off-Taste befindet sich links neben dem 'MONITOR LEVEL'-Regler. Um das TALKBACK auf unterschiedliche Outputs zu führen, rufen Sie die C-R/TB-Anzeige im MONITOR-Menü auf:



# DM1000-v2 Tipps & Shortcuts

## Benutzung der [SEL]-Tasten

### 1. Koppeln von Kanälen

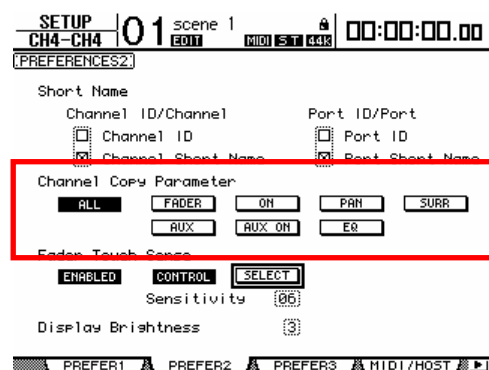
Halten Sie die [SEL]-Taste bei einem Kanal gedrückt, und drücken Sie anschließend [SEL] beim danebenliegenden Kanal, um ein Stereopaar zu kreieren. Dies funktioniert bei Input- wie bei Output-Kanälen, vorausgesetzt, die linke Seite hat eine ungerade Nummer und die rechte eine gerade. Der Kanal, bei dem Sie zuerst [SEL] gedrückt haben, fungiert als Master-Kanal des Paares, d.h., seine Einstellungen werden auf den anderen Kanal kopiert (ausgenommen Pan und Bus-Routing). Wiederholen Sie den Vorgang, um aus dem Stereopaar wieder zwei Mono-Kanäle zu machen.

### 2. Kanäle kopieren

Wählen Sie mit der [SEL]-Taste den zu kopierenden Kanal aus und drücken Sie anschließend eine 'USER DEFINED'-Taste, die mit der 'CHANNEL COPY'-Funktion belegt wurde. Drücken Sie dann die [SEL]-Taste des Kanals, auf den kopiert werden soll, und dann auf eine 'USER DEFINED'-Taste, die mit der PASTE-Funktion belegt wurde.

#### BITTE BEACHTEN

*Welche Parameter genau kopiert werden, wird auf der ' PREFERENCES 2'-Seite vom SETUP-Menü festgelegt.*



## Weitere Shortcuts

### 1. EQ-Gain auf 0dB

Um ein Frequenzband eines EQs auf 0dB zurückzustellen, halten Sie die entsprechende Taste für das Band (in der 'SELECTED CHANNEL'-Sektion) für eine Sekunde gedrückt.

## 2. EQ-Reset

Um den gesamten Parametrischen EQ in die Grundeinstellung zu versetzen, drücken Sie die [LOW]- und die [HIGH]-Band zur gleichen Zeit.

## 3. AUX ON/OFF

Um die Auxwege schnell ein- oder auszuschalten, halten Sie eine 'AUX SELECT'-Taste Ihrer Wahl gedrückt. Solange fungieren die [ON]-Tasten der Kanäle über den Fadern nämlich als 'AUX ON'-Tasten für den gewählten Aux.

TIPP

---

*Hilfreich ist diese Vorgehensweise beim Erstellen eines Mix-Minus-Busses. Stellen Sie einen Auxsend mit ALL NOMINAL auf der 'SEND 1-32'-Seite auf Unity Gain. Halten Sie nun die [AUX SELECT]-Taste gedrückt, um den Send des gewünschten Minus-Weges auszuschalten.*

---

## 4. AUX SOLO

So schalten Sie eine AUX-Summe schnell solo, obgleich Sie sich auf einer Inputkanal-Mischebene (Input-Layer) befinden: Betätigen Sie zum Auswählen der Aux-Summe die entsprechende 'AUX SELECT'-Taste. Drücken Sie diese ein zweites Mal, um SOLO zu aktivieren und ein drittes Mal, um SOLO wieder zu deaktivieren. Während die AUX-Summe auf SOLO steht, blinkt ihre entsprechende 'AUX SELECT'-Taste.

BITTE BEACHTEN

---

*Diese Funktion kann auf der SOLO-Seite des MONITOR-Menüs mit Hilfe der 'AUX/SOLO LINK'-Auswahlmöglichkeit abgeschaltet werden.*

---

## 5. STEREO-MIX auf einen AUX kopieren

Halten Sie eine der LAYER-Tasten für die Inputkanäle gedrückt, betätigen Sie eine 'AUX SELECT'-Taste und klicken Sie auf YES in der Dialogbox auf dem LCD-Display. Nun werden die Fader-Pegel auf die gewählten Auxsends kopiert. (Vergewissern Sie sich, dass alle Auxsends auf PRE stehen, indem Sie in der AUX-Ansicht SEND1-32 die 'GLOBAL PRE'-Schaltfläche betätigen.)

BITTE BEACHTEN

---

*Um einen kompletten Mix auf die Auxsends zu kopieren, wiederholen Sie diesen Vorgang für jede Mischebene (Layer), da nur eine Ebene auf einmal kopiert werden kann.*

---

TIPP

---

*Diese Vorgehensweise macht zum Beispiel dann Sinn, wenn bei einer Session in kurzer Zeit eine Kopfhörer-Mischung angelegt werden soll, oder um bei einem Livekonzert schnell einen Bühnenmonitormix für einen Gastmusiker anzufertigen.*

---

## 6. FADE TIME einer Szene kopieren

Um allen Kanälen einer Szene dieselbe FADE TIME zuzuordnen, geben Sie zunächst für einen Kanal die benötigte Zeit ein und doppelklicken anschließend [ENTER]. Nun wird die FADE TIME auf alle anderen Input-/Output-Kanäle kopiert.



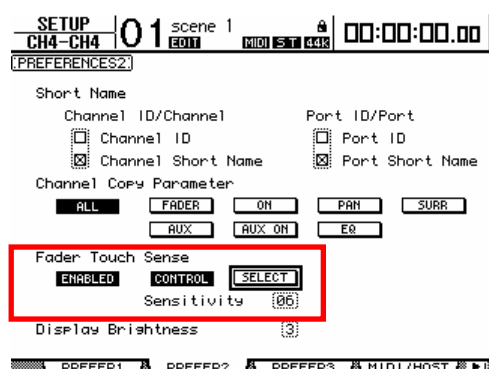
## 7. DELAY TIME kopieren

Um die gleiche Delayzeit (DELAY TIME) auf alle Kanäle zu kopieren, geben Sie zunächst die gewünschte Delayzeit für einen Kanal ein und doppelklicken anschließend [ENTER], um diese auf allen anderen Input- oder Output-Kanäle zu kopieren.

## Weitere Tipps

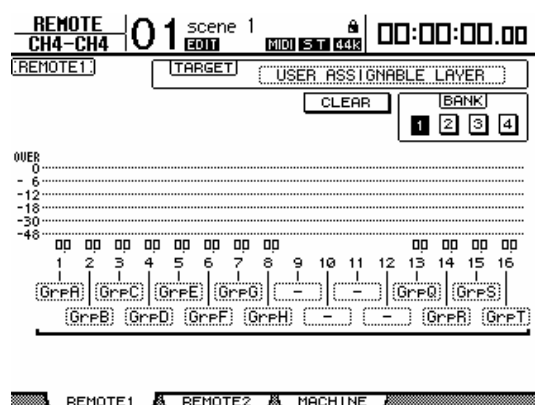
### 1. Berührungsempfindliche Fader (TOUCH SENSE) aktivieren/deaktivieren

Berührungsempfindliche Fader können entweder sehr praktisch oder auch lästig sein, je nach Arbeitsstil des Toningenieurs und Anwendung. Um die 'TOUCH SENSE'-Einstellungen zu verändern, gehen Sie auf die PREFER2-Ansicht im SETUP-Menü.



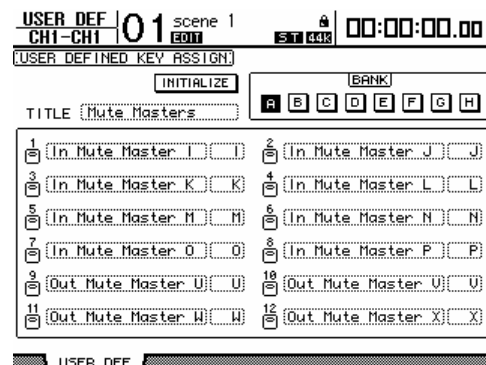
### 2. DCA/VCA-FADER

Um die Fader wie DCAs (oder analog: VCAs) zu benutzen, kreuzen Sie das 'INPUT FADER MASTER'-Kästchen im oberen Teil der 'FADER GROUP DISPLAY'-Seite an. Dann gehen Sie zum REMOTE-Menü und selektieren einen USER ASSIGNABLE LAYER als TARGET (Ziel) für einen dieser Layer. Nun können alle GROUP MASTER FADER, also die Summen-Fader der Gruppen, angewählt werden, um in das REMOTE FADER LAYER eingegliedert zu werden, und zwar neben allen anderen vom User gewählten Fadern.



### 3. 'MUTE MASTER'-Tasten

Die 'USER DEFINED'-Tasten können so programmiert werden, dass Sie mit zwölf 'MUTE MASTER'-Tasten belegt sind. Aber zuerst muss im 'INPUT MUTE MASTER-' und im 'OUTPUT MUTE MASTER'-Kästchen in der Gruppen-Übersicht jeweils ein Kreuz gesetzt werden. Nun verhalten sich die Mute-Gruppen ähnlich wie bei einer typischen Analog-Konsole: Jede [ON]-Taste des Kanals ist unabhängig, während die 'MUTE MASTER'-Tasten alle zugeordneten Kanäle stummschalten und dafür sorgen, dass deren [ON]-Tasten blinken.



### 4. 'SCENE MEMORY AUTO UPDATE'-Funktion

Auf der 'PREFERENCES 1'-Seite des SETUP-Menüs befindet sich die 'SCENE MEM AUTO UPDATE'-Funktion. Wenn diese eingeschaltet ist, werden beim Bearbeiten einer Szene automatisch die gerade veränderten Mix-Parameter in einer Art 'Schattenspeicher' festgehalten, sobald die nächste Szene geladen wird. Wenn dann eine zuvor gespeicherte Szene mit RECALL wieder aufgerufen wird, werden auch ihre zuletzt gespeicherten 'Schatten'-Einstellungen wieder aufgerufen. Wenn Sie danach nochmals RECALL betätigen, rufen Sie die ursprünglich mit der Szene gespeicherten Einstellungen auf. Es gibt also zwei Speicherplätze für Szenen: den Originalspeicher und den 'Schattenspeicher' mit den aktuellsten Einstellungen.

### 5. Zurück zur aktuellen Szene

Beim Scrollen durch den Szenenspeicher vergisst man leicht, in welcher Szene man sich gerade befindet. Um das Display dazu zu bringen, die aktuelle Szenennummer zu zeigen, betätigen Sie gleichzeitig die [SCENE UP]- und - [SCENE DOWN]-Tasten.

## **6. USER DEFINED KEYS (Benutzerdefinierbare Tasten)**

Im Folgenden ein paar Belegungs-Empfehlungen, abgesehen von den Werkseinstellungen:

Szenen-Recall +1/-1: die nächste oder vorherige Szene wieder aufrufen.

OSC An/Aus: Bedienung des internen Oszillators.

Talkback-Zuordnung: Das Talkback-Routing-Ziel festlegen

Studio-Manager: Öffnen und Schließen von diversen Fenstern des DM1000-Editors auf dem PC oder Mac.

Display vorwärts/rückwärts: Scrollen durch zuvor aufgerufene Ansichten.

## **7. Speicher initialisieren**

Um alle gespeicherten Daten zu löschen und zu den Grundeinstellungen zurückzukehren, müssen Sie die Konsole zunächst einmal ausschalten. Dann schalten Sie diese wieder ein, während Sie die [SCENE STORE]-Taste gedrückt halten. Klicken Sie INITIALIZE, um alle Librarys (Bibliotheken) zu löschen und zu den Werkseinstellungen zurückzukehren.

**Hier geht es zu aktuellen Downloads:**

[www.yamahaproaudio.com](http://www.yamahaproaudio.com)